

# Инструкция BarDrawer



1. Описание главного окна и строки меню.....	6
1.1 Описание главного окна.....	6
1.2 Описание строки меню.....	7
1.2.1 Многоязычный интерфейс.....	7
1.2.2 Строка меню.....	7
1.2.3 Инструментальные штанги.....	11
1.2.1 Описание главного окна и строки меню.....	6
1.1 Описание главного окна.....	6
1.2 Описание строки меню.....	7
1.2.1 Многоязычный интерфейс.....	7
1.2.2 Строка меню.....	7
1.2.3 Инструментальные штанги.....	11
1.2.4 Планки состояния.....	12
1.2.5 Область редактирования.....	12
1.2.5 Область редактирования.....	13
2. Создайте этикетку или форму и распечатайте.....	15
2.1 Описание этикетки и формы.....	15
2.2 Мастер.....	15
2.3 Наклейка и печать.....	16
2.3.1 Этикетка.....	16
2.3.2 Печать наклейки.....	17
2.4 Формирование и загрузка.....	19
2.4.1 Форма.....	19
2.4.2 Форма загрузки.....	20
2.4.3 Настройка имени формы.....	21
2.4.4 Настройка хранилища форм.....	22
3. Страница наклейки и настройка драйвера принтера.....	23
3.1 Описание этикетки и страницы.....	23
3.2 Диалоговое окно настройки страницы.....	24
3.2.1 Параметры страницы.....	24
3.2.2 Настройка компоновки этикетки.....	25
3.2.3 Настройка линейки.....	25
3.3 Свойство этикетки.....	26
3.4 Настройка одной этикетки.....	27
3.5 Настройка нескольких меток.....	29
3.5 Настройка драйвера принтера.....	31
3.5.1 Настройка компоновки этикетки.....	31
3.5.1 Настройка компоновки этикетки.....	32
3.5.2 Описание опции:.....	33
3.5.3 Описание команды:.....	37
3.5.4 Описание инструмента.....	38
3.5.5 О описании.....	40
4. Создание объектов.....	41
4.1 Описание объекта.....	41
4.1.1 Внешний вид в свойствах объекта.....	42

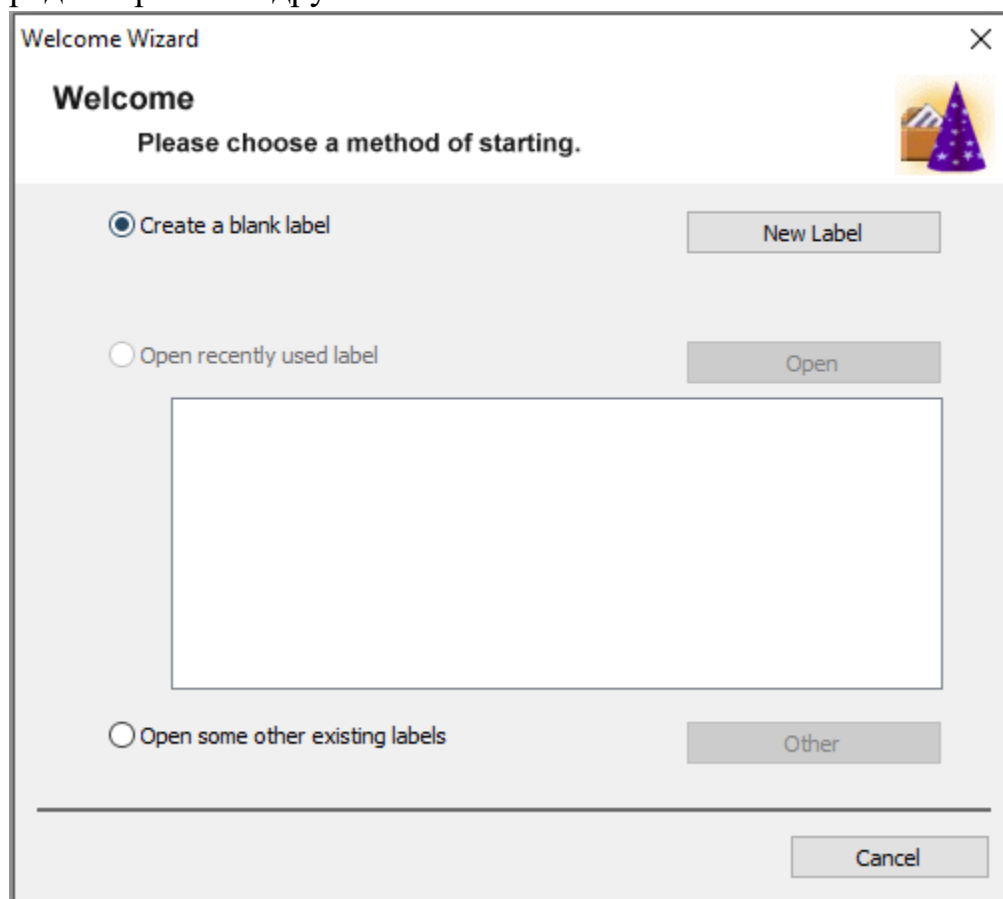
4.1.2 Общие сведения по свойствам объекта.....	43
4.2 Создание текстовых объектов.....	44
4.2.1 Now создать.....	44
4.2.2 Инструментальная панель.....	44
4.2.3 Источник текстового объекта.....	46
4.2.4 Шрифт текстового объекта.....	46
4.3 Создание объекта абзаца.....	48
4.3.1 Now создать.....	48
4.3.2 Инструментальная панель.....	48
4.3.3 Источник объекта абзаца.....	50
4.3.4 Шрифт объекта абзаца.....	51
4.3.4 Режим объекта абзаца.....	52
4.4 Создание объекта штрих-кода 1D.....	53
4.4.1 Создание.....	53
4.4.2 Использование панели инструментов.....	53
4.4.3 Источник штрих-кода 1D.....	55
4.4.4 1D технические требования.....	55
4.4.5 Настройка читаемого человеком типа шрифта.....	59
4.5 Создание объекта штрихкода 2D.....	60
4.5.1 Создание.....	60
4.5.2 Настройка штрих-кода PDF417.....	62
4.5.3 Настройка штрих-кода DataMatrix.....	63
4.5.4 Настройка кода QR.....	64
4.5.5 Настройка MaxiCode.....	65
4.6 Создание линейного объекта.....	67
4.6.1 Создание.....	67
4.6.2 Выполните команду Line object.....	67
4.6.3 Напечатать в строке объект.....	68
4.7 Создание объекта Diagonal.....	69
4.7.1 Создание.....	69
4.7.2 Настройка стиля в объекте Diagonal.....	69
4.8 Создание объекта коробки.....	70
4.8.1 Создание.....	70
4.8.2 Объект коробки Печать по команде.....	70
4.8.3 Объект коробки Печать в графическом виде.....	70
4.9 Создание объекта эллипса.....	72
4.9.1 Создание.....	72
4.9.2 Настройка объекта эллипса.....	72
4.10 Создание объекта изображения.....	73
4.10.1 Создание.....	73
4.10.2 Настройка изображения.....	74
5. Содержание Obejcts.....	75
5.1 Как к источнику данных установки.....	75
5.2 Возрази имущественному содержанию.....	75
5.3 Возрази исходному представлению.....	76
5.4 Возрази исходной Расширенной настройке.....	77
5.5 Вход и подготовка Данных.....	79
5.6 Фиксированный источник данных.....	80

5.7 Клавиатура введена.....	80
5.8 Прилавок.....	82
5.9 Date.....	83
5.10 Время.....	85
5.11 База данных.....	86
5.12 Относись, чтобы возразить.....	86
6. Соединение базы данных.....	88
6.1 Как использовать базу данных, чтобы напечатать.....	88
6.2 Как установить базу данных.....	92
6.2.1 Как связать базу данных Microsoft Access (*.mdb).....	92
6.2.2 Как связать Microsoft Excel (*.xls).....	94
6.2.3 Как связать текстовый файл (*.dat, *.csv).....	96
6.2.4 Как связать базу данных SQL и печать.....	99
6.3 Как выбрать запись в печати.....	101
7. Функции в поле редактирования.....	104
7.1 Операнд мыши.....	104
7.2 Функция группирования.....	105
7.3 Функция заказа.....	106
7.4 Функция выравнивания.....	107
7.5 Функция выравнивания центра объекта.....	108
7.6 Равномерная работа пространства.....	110
7.7 Сделать такой же размер.....	111
7.8 Функция вращения.....	112
7.9 Функция блокировки.....	113

# 1. Описание главного окна и панели меню

## 1.1. Описание главного окна

- Интерфейс BarDrawer доступен на немецком, английском и на традиционном и упрощённом китайском письме.
- В BarDrawer возможно редактировать лейблы и формы
- Основное пространство: панель меню, панель инструментов, панель статуса, панель окон, рабочее поле и линейка.
- В панели меню находится главный функционал программы.
- Через панель статуса можно перейти к параметрам принтера и показать текущий статус объекта. Там же находится координаты мыши.
- В рабочем поле можно изменять созданные объекты и распечатывать их. Что изображено там, то и получится на выходе.
- С помощью панели окон можно переключиться на редактирование другого лейбла.

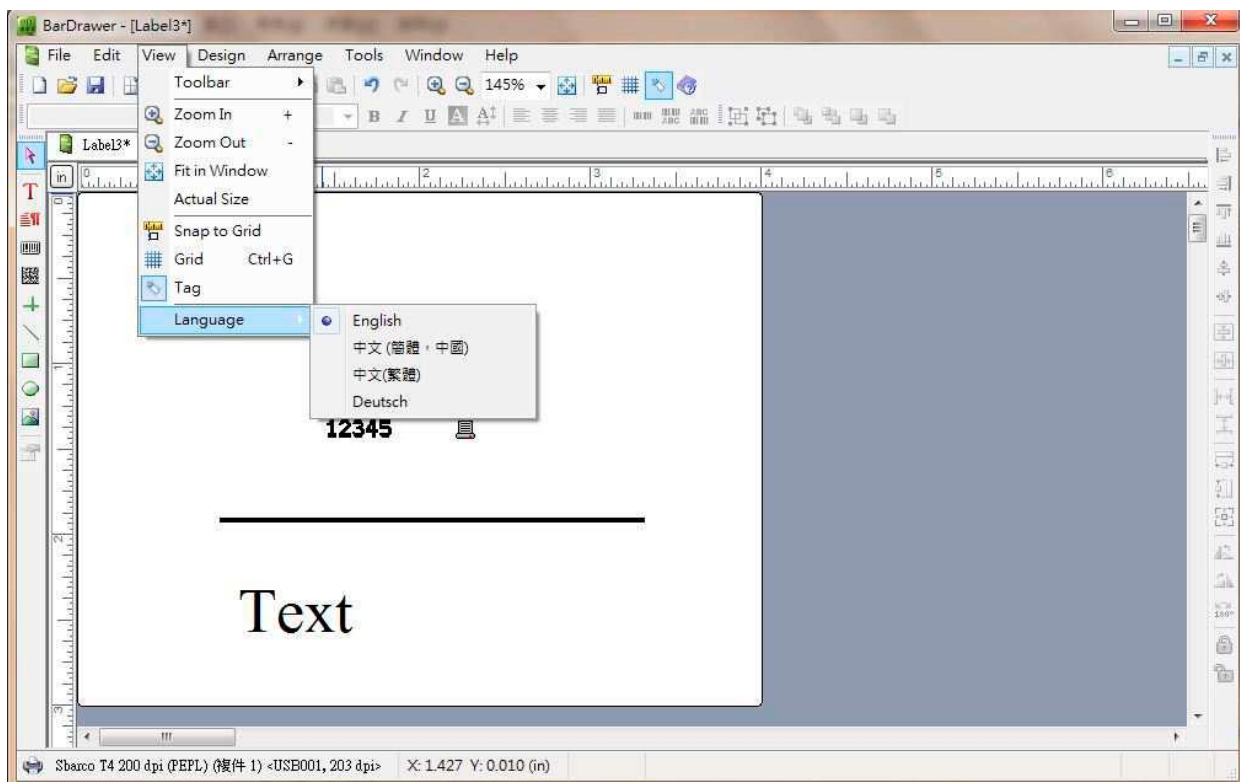


- Линейка обладает измерительными функциями, на пересечении вертикальной и горизонтальной осей можно изменить единицу измерения.

## 1.2. Описание панели меню

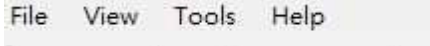

### 1.2.1. Многоязыковой интерфейс

- Существует возможность выбрать традиционное и упрощённое китайское письмо и немецкий язык.
- Языком по умолчанию будет язык операционной системы.
- Для смены языка выберите View – Language.



### 1.2.2. Панель меню

- Сверху окна находится панель меню, в которой расположен основной функционал BarDrawer.

Опция	Описание
Панель меню	<p>Панель меню может находиться в двух состояниях:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• В случае, если ни одного файла не открыто на панели будут только опции File, View, Tools и Help.</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Когда файл открыт, доступными становятся все опции.</li> </ul> 
File	<ul style="list-style-type: none"> <li>• «New» – создание нового лейбла или формы.</li> <li>• «Open» – доступ к проводнику с целью открытия файла.</li> <li>• «Close» – закрытие в данный момент</li> </ul>

	<p>редактируемого лейбла или формы.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• «Close all» – закрытие всех открытых наклеек и форм.</li> <li>• «Save» – сохранение редактируемых наклеек/форм.</li> <li>• «Save as» – сохранение редактируемых наклеек/форм под другим именем.</li> <li>• «Save all» – сохранение всех редактируемых наклеек/форм.</li> <li>• «Page Setup» – настройка размера лейбла, размера рабочей площади и линейки. Более подробная информация в главе <b>PAGE SETUP DIALOGUE</b></li> <li>• «Label Property» – информация о файле лейбла. Более подробная информация в главе <b>FILE PROPERTY</b></li> <li>• «Database Setup» – настройка базы данных. Более подробная информация в главе <b>DATABASE LINK SETUP</b></li> <li>• «Print preview» – показ превью перед печатью.</li> <li>• «Print» – распечатать отредактированный лейбл. Более подробная информация в главах <b>PRINT LABEL</b> и <b>FORM DOWNLOAD</b></li> <li>• «Printer settings» – настройка принтера. Более подробная информация в главе <b>PRINTER DRIVER SETUP</b></li> <li>• Последние 10 открытых файлов.</li> <li>• «Exit» – закрытие всех файлов и программы BarDrawer.</li> </ul>
Edit	<ul style="list-style-type: none"> <li>• «Undo» – отмена последнего действия.</li> <li>• «Redo» – повтор ранее отменённого действия.</li> <li>• «Cut» – вырезать выбранные объекты и сохранить их в буфере обмена.</li> <li>• «Copy» – скопировать выбранные объекты и сохранить их в буфере обмена.</li> <li>• «Paste» – вставить скопированные/вырезанные объекты в рабочее пространство. Объекты могут быть взяты из других наклеек, форм или программ (таких, как Word, Excel и т.д.). <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Данная функция поддерживает текстовые и графические объекты из других программ.</li> <li>○ Если происходит вставка из других наклеек «BarDrawer», сохраняется поддержка всех функций объекта. В то же время будет</li> </ul> </li> </ul>





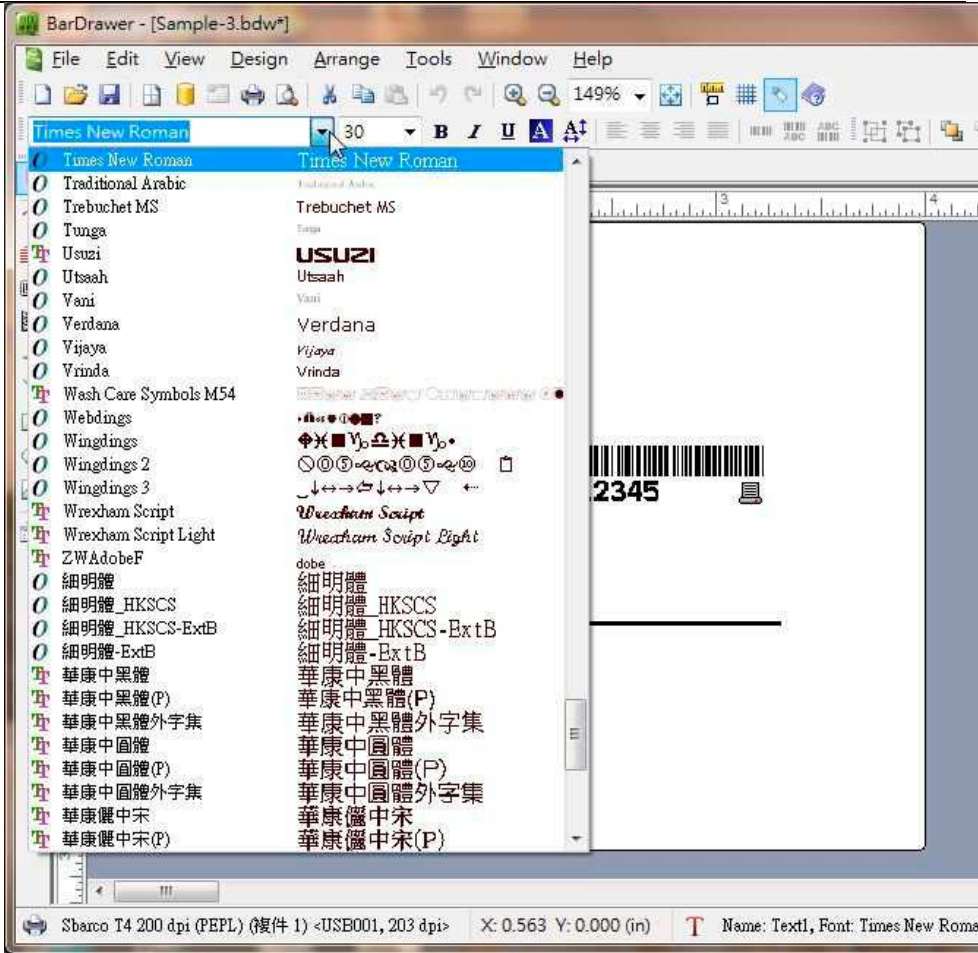



	<p>проведена автоматическая трансформация между лейблом и формой или между 200 dpi и 300 dpi.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• «Delete» – удаление выбранных объектов (команда «undo» может их восстановить).</li> <li>• «Select all» – выделение всех объектов.</li> </ul>
View	<ul style="list-style-type: none"> <li>• «Toolbar» – активирование или отключение функций панели инструментов.</li> <li>• «Zoom In» – увеличение детализованности объекта.</li> <li>• «Zoom Out» – уменьшение детализованности объекта.</li> <li>• «Fit in Window» – растянуть рабочее пространство на весь экран.</li> <li>• «Actual Size» – отображение лейбла в реальном размере.</li> <li>• «Snap to Grid» – привязка объекта к сетке для его перемещения на фиксированное расстояние.</li> <li>• «Grid» – отображение сетки в рабочем пространстве.</li> <li>• «Tag» – отображение на объекте специального ярлыка. Выберите «Tag» для активации или отключения данной функции.</li> <li>• «Language» – смена языка интерфейса.</li> </ul>
Design	<ul style="list-style-type: none"> <li>• «Select» – выбор определённого объекта в рабочем пространстве.</li> <li>• «Text» – создание текстовых объектов.</li> <li>• «Paragraph» – создание абзаца.</li> <li>• «Linear Barcode» – создание одномерных штрих-кодов.</li> <li>• «2D Barcode» – создание двухмерных штрих-кодов.</li> <li>• «Line» – построение линий.</li> <li>• «Diagonal» – построение диагоналей.</li> <li>• «Box» – построение прямоугольников.</li> <li>• «Ellipse» – построение эллипсов.</li> <li>• «Picture» – прикрепление изображений.</li> <li>• «Object properties» – открытие диалогового окна. Более подробная информация в главе <b>OBJECT DESCRIPTION</b></li> </ul>
Arrange	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Более подробная информация в главе <b>ARRANGE DESCRIPTION</b></li> </ul>
Tools	<ul style="list-style-type: none"> <li>• «Printer Utility» – запуск утилиты для настройки</li> </ul>

	<p>принтера</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• «Install Driver» – установка драйвера для тех случаев, когда BarDrawer не может найти подходящий.</li> </ul>
Window	Для отображения нескольких окон одновременно, их расстановки и переключения между ними.
Help	<ul style="list-style-type: none"> <li>• «Content» – обозначает данный документ.</li> <li>• «Sbarco on the Web» – ссылка на сайт Sbarco.</li> <li>• «About» – информация о BarDrawer.</li> </ul>
Меню, открываемые правой кнопкой мыши	<ul style="list-style-type: none"> <li>• После нажатия правой кнопкой мыши на объект откроется соответствующее меню.</li> <li>• После нажатия правой кнопкой мыши на свободное пространство откроется соответствующее меню.</li> </ul>

### 1.2.3. Панели инструментов

- Данные инструменты помогут с выполнением рутинных задач.

Опция	Описание
Основная панель инструментов	<p>На данной панели отображаются относящиеся к файлу ярлыки.</p> 
Панель инструментов для текста	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Данные ярлыки позволяют изменить формат текста и относящиеся к штрих-кодам функции.</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Вы можете просмотреть доступные шрифты заранее с помощью соответствующего меню.</li> </ul>


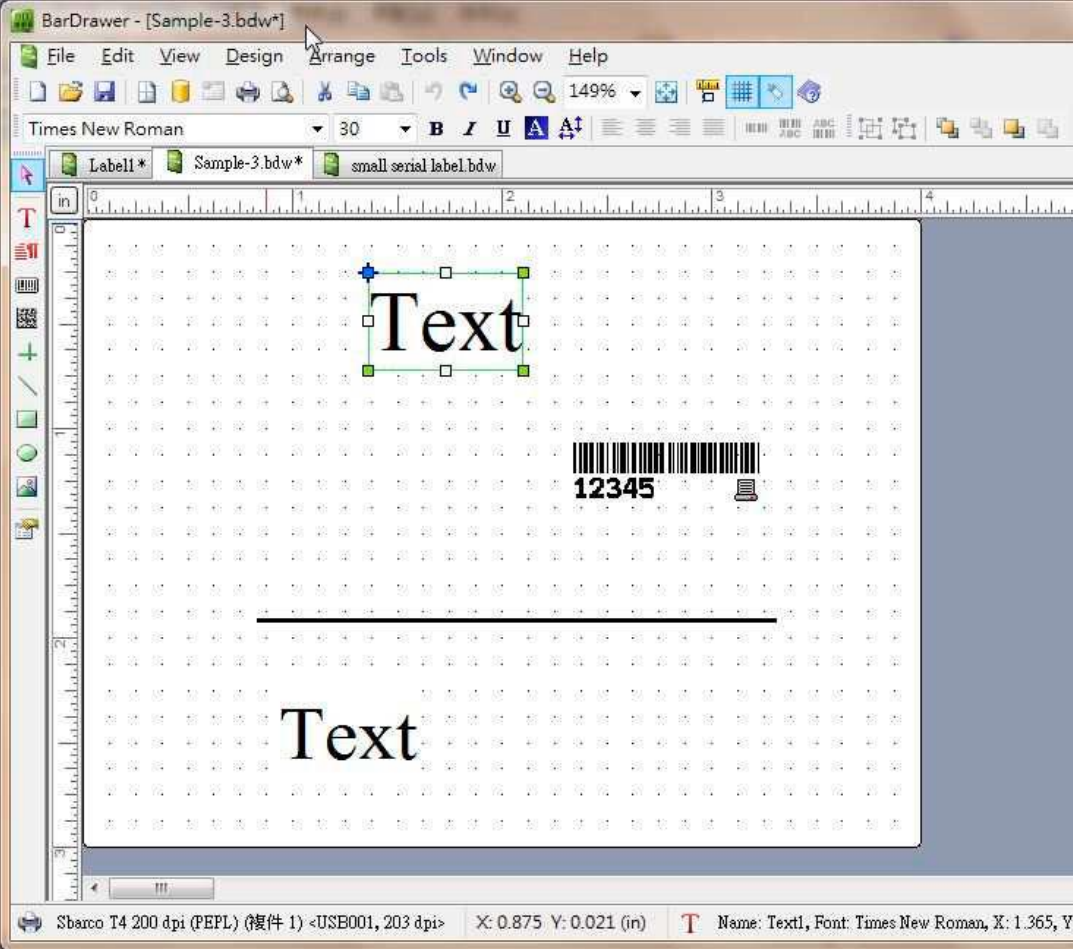




	
<p>Панель дизайнерских инструментов</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• На данной панели находятся инструменты для создания объектов.</li> </ul> 
<p>Панель порядка расположения объектов</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• С помощью данных ярлычков можно контролировать порядок объектов.</li> </ul> 
<p>Панель сортировки</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Здесь расположены функции, связанные с расположением объектов.</li> </ul> 

#### 1.2.4. Панели статуса

- Здесь находится информация о принтере, координаты мыши и информация об объекте.

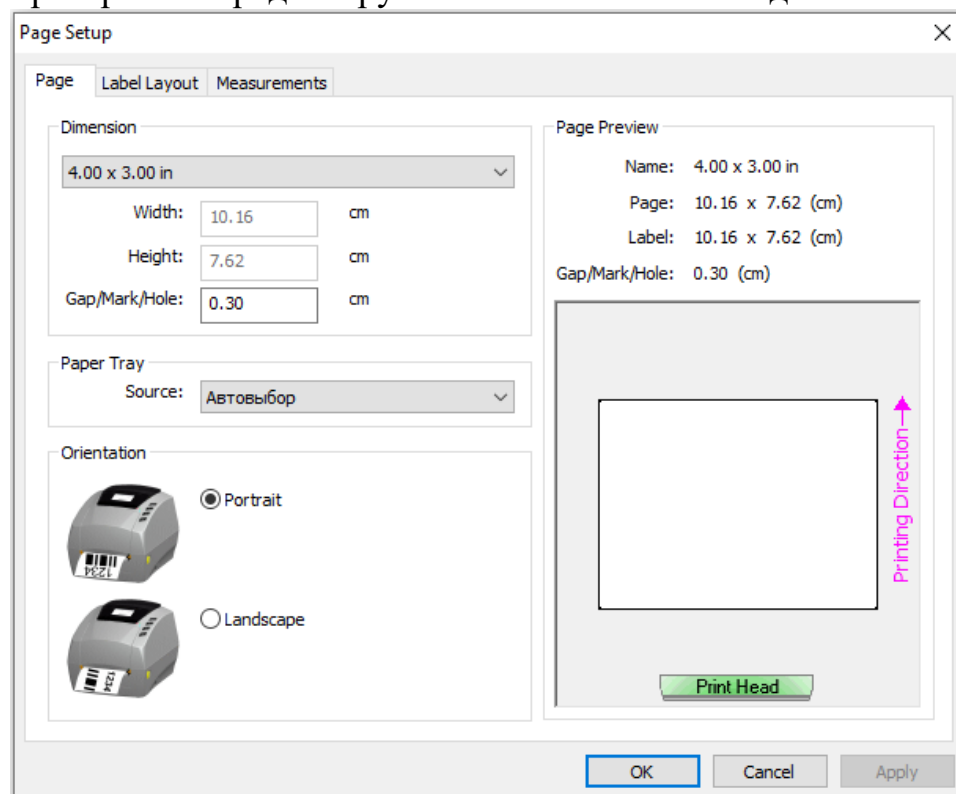
## 1.2.5. Рабочее пространство

- То, что находится в рабочем пространстве, будет напечатано.

Опция	Описание
Панель окон	<p>В BarDrawer возможно одновременное открытие нескольких документов. Когда пользователь нажимает на файл, он будет показан сверху.</p> 
Рабочее пространство	<p>В рабочем пространстве можно изменять объекты и отображать сетку (как показано на изображении). «Snap to Grid» позволяет передвигать любые объекты на фиксированное расстояние.</p> 
Линейка	<ul style="list-style-type: none"> <li>• В BarDrawer возможно измерение в дюймах, сантиметрах и миллиметрах.</li> <li>• Для смены единицы измерения используйте ярлыки: </li> <li>• сантиметры </li> <li>• миллиметры </li> <li>• дюймы </li> </ul>
Двойной	После двойного нажатия правой кнопкой мыши в пустом

клик  
правой  
кнопкой  
мышь

пространстве редактируемого лейбла появится диалоговое окно.



## 2. Создание и печать лейблов и форм

### 2.1. Описание лейбла и формы

- Лейбл:
  - ◆ Подключите принтер к ПК и распечатайте лейбл.
  - ◆ Возможно привязать лейбл к базе данных.
  - ◆ Возможно вводить переменные, дата и время ПК могут быть использованы для печати.
- Форма:
  - ◆ Печать лейбла без подключения к ПК.
  - ◆ После редактирование формы её можно скачать на принтер или на SD-карту для печати.
  - ◆ Переменные могут введены с помощью клавиатуры, сканера или весов, если управление принтером осуществляется через LCD-монитор.

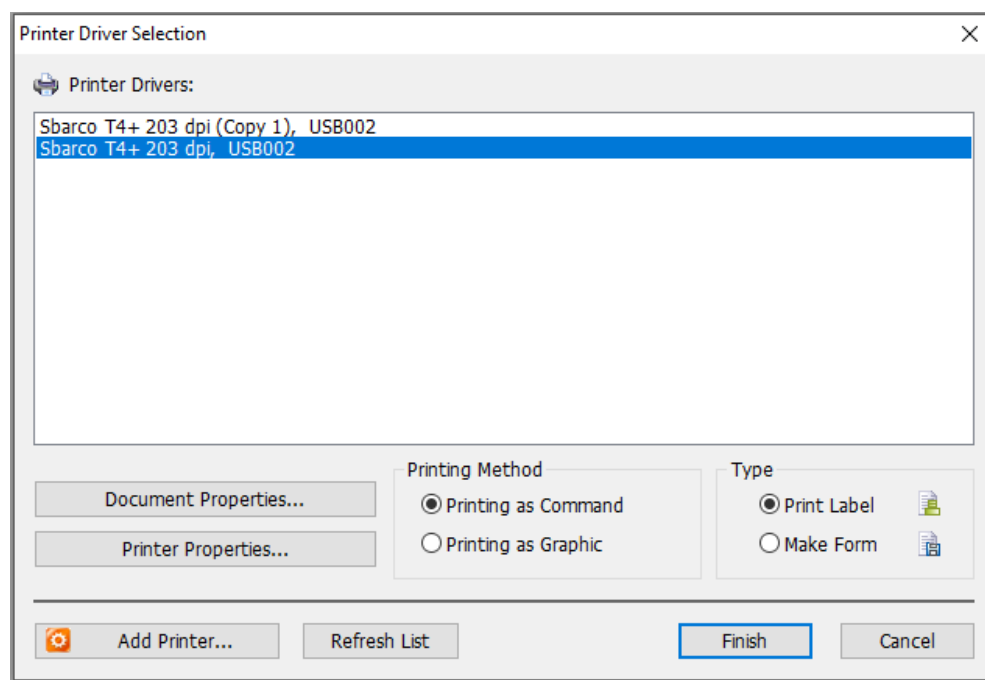
### 2.2. Помощник

- После запуска BarDrawer откроется диалоговое окно помощника, чтобы помочь пользователю открыть лейблы.
- Create a blank label – создать новый лейбл или форму. Также возможно это сделать с помощью File – New File.
- Open recently used label – открыть один из десяти последних использованных файлов. Также возможно это сделать с помощью панели меню.
- Open some other existing labels – откроет проводник для выбора файла. Также возможно это сделать с помощью File – Open File.

### 2.3. Лейбл и его печать

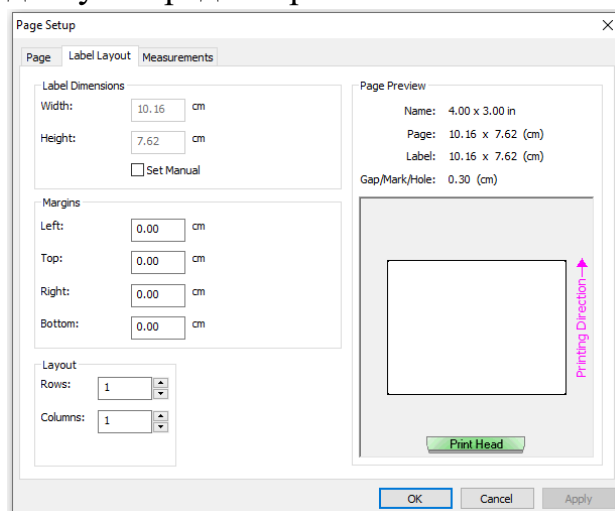
#### 2.3.1. Лейбл

- Выберите Label в Printer Driver Selection.



Printer Drivers	
Printer Drivers	Здесь отображены все доступные драйверы для принтеров. Пользователю необходимо выбрать подходящий.
Type	На выбор предлагается лейбл или форма.
Document Properties и Printer Properties	Настройки принтера. После нажатия на Finish все настройки будет применены к новому лейблу.

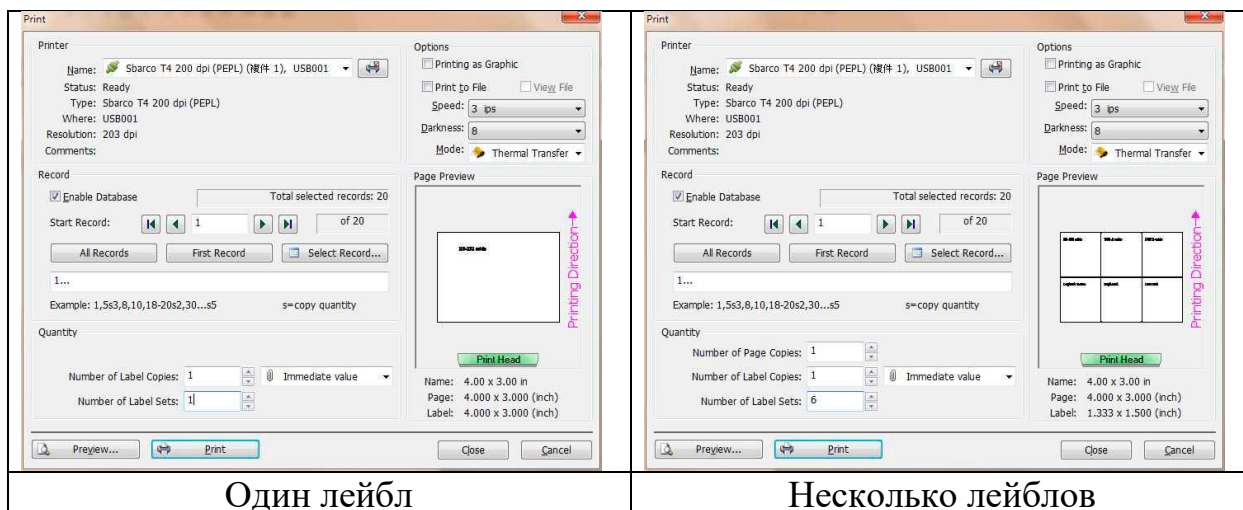
- Сначала настройте размер страницы. См. **PAGE SETUP DIALOGUE**
- После настройки лейбла и размера страницы становится доступно редактирование объекта. См. **CREATE OBJECTS**








## 2.3.2. Печать лейбла

- После окончания редактирования можно осуществить печать.



Один лейбл

Несколько лейблов

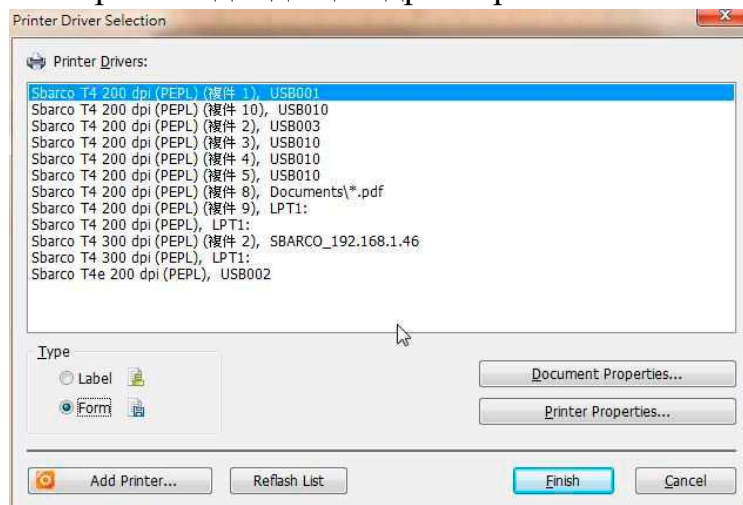
Printer	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Будут показаны все поддерживаемые драйверы. Пользователь выбирает подходящий драйвер и порт вывода.</li> <li>• Для открытия настроек принтера нажмите на . См. <b>PRINTER DRIVER SETUP</b></li> </ul>
Status	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Показывает состояние принтера. Офлайн – , онлайн – .</li> <li>• Type – наименование принтера.</li> <li>• Where – порт вывода</li> <li>• Resolution – разрешение печати. BarDrawer поддерживает 203 и 300 dpi.</li> <li>• Comments – информация от принтера.</li> </ul>
Record	<p>Когда база данных загружена и прикреплена, здесь будут показаны необходимые записи, позволяющие пользователю выбрать необходимые для печати. См. <b>DATABASE SOURCE</b> и <b>DATABASE LINKING</b></p>

	<b>SETUP</b>						
Options	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Print to File – сохранить данные в определённый файл во время печати.</li> <li>• View File – содержание данного файла будет открыто в блокноте.</li> <li>• Speed – скорость печати.</li> <li>• Heat – выбор температуры печати для уменьшения или увеличения яркости.</li> <li>• Mode – выбор способа печати. Thermal Direct – печать без ленты, Thermal Transfer – печать с лентой.</li> </ul>						
Page Preview	<p>Превью. 1,1, 2,2, 3,3 означают порядок печати, если выбрано несколько лейблов.</p> <table border="1"> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>3</td> <td>3</td> </tr> </tbody> </table>	1	1	2	2	3	3
1	1	2					
2	3	3					
Quantity	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Number of Page Copies – число копий страниц для каждого лейбла. Отображается только для нескольких лейблов.</li> <li>• Number of Label Sets – число копий для каждого лейбла.</li> <li>• Number of Label Copies – счётчик числа копий.</li> </ul>						
Print	Печать через принтер.						
Preview	Превью.						

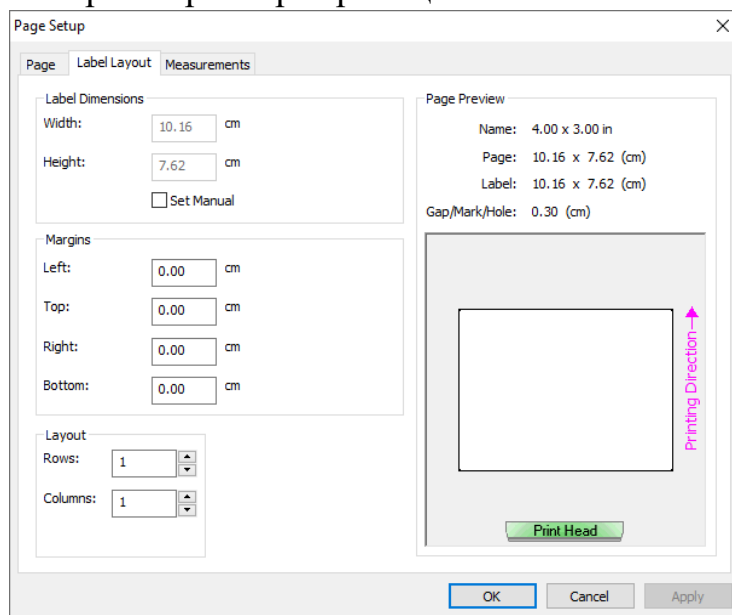
## 2.4. Форма и скачивание

### 2.4.1. Форма

- Выберите Form при создании нового лейбла.
- Выберите подходящий драйвер.



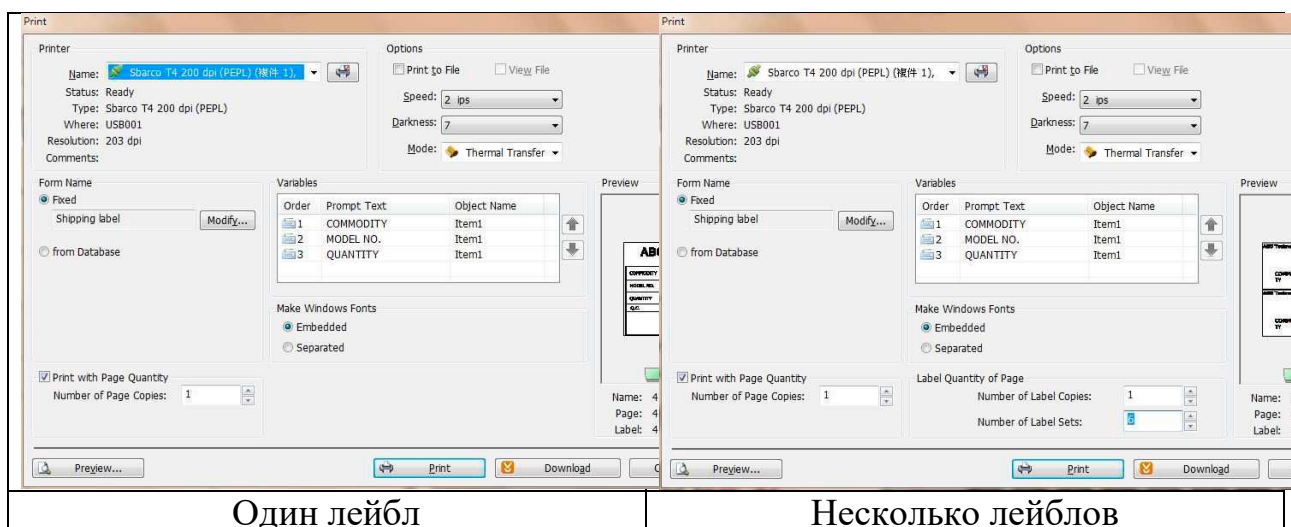
- Настройте размер страницы. См. **PAGE SETUP DIALOGUE**



- После настройки размера страницы становится доступно редактирование объекта. См. **CREATE OBJECTS**

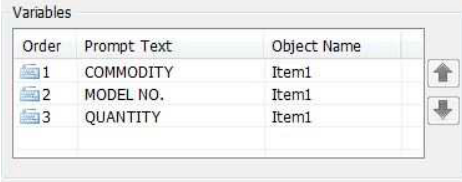
## 2.4.2. Скачивание формы

- После редактирования можно начать скачивание.



Один лейбл

Несколько лейблов

<p>Настройка формы</p>	 <p>См. <b>ENTERING AND ARRANGING DATA</b></p>
<p>Print with Page Quantity</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Если данная опция активирована, число необходимых копий будет сохранено, а затем распечатано после того, как данные переменных будут введены в принтер.</li> <li>• Number of Label Sets – число копий для каждого лейбла.</li> <li>• Number of Label Copies – счётчик числа копий.</li> </ul>
<p>Printer</p>	<p>См. «Печать лейбла»</p>
<p>Printer info.</p>	<p>См. «Печать лейбла»</p>
<p>Options</p>	<p>См. «Печать лейбла»</p>
<p>Preview</p>	<p>См. «Печать лейбла»</p>
<p>Download</p>	<p>Скачать форму на интерфейс хранения.</p>

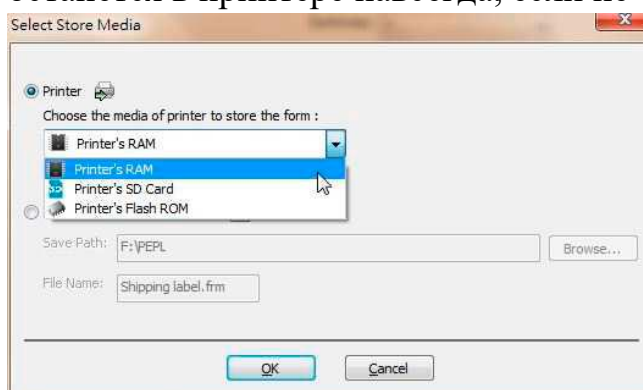
### 2.4.3. Настройка названия формы

- **Modify** – позволяет изменить название формы, которое будет сохранено на интерфейс хранения.
- Две опции названия формы: **Automatic form recall** и **User define**.
- **Automatic form recall** – автоматически загружает форму в принтер при каждом его включении.
- **User define** – позволяет вручную ввести название формы. Максимум – 8 символов ASCII.




### 2.4.4. Сохранение формы

- После нажатия **Download** в диалоговом окне печати появится другое окно, предлагающее пользователю подтвердить название формы. Принтер перепроверит уникальность введённого названия. Данная функция перепроверки доступна только для USB-порта.
- Данные можно сохранить в принтере тремя способами:
  - ◆ **Printer's RAM** (оперативная память принтера): все данные исчезнут после выключение принтера.
  - ◆ **Printer's SD Card** (SD-карта принтера).
  - ◆ **Printer's Flash ROM** (флэш-память принтера): информация останется в принтере навсегда, если не будет удалена.




- Когда выбрана опция **Download (as SD card format)**, форма будет сохранена в качестве ПК-файла. Пользователи могут указать путь сохранения и затем сохранить в папку PEPL на SD-карте. Затем вставьте SD-карту: принтер может работать с формами, сохранёнными на SD-карту.

Select Store Media X

Printer 

Choose the media of printer to store the form :

Download (as SD card format) 

Save Path:

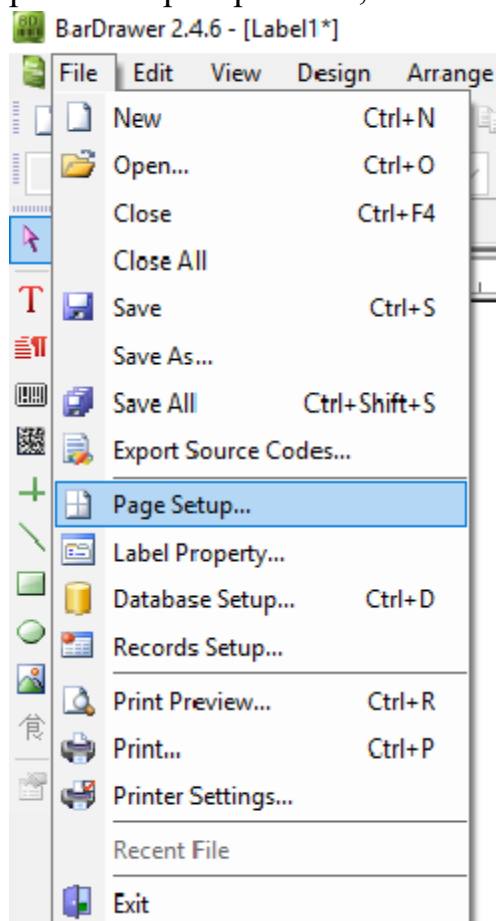
File Name:

---

## 3. Настройка лейбла и драйверов

### 3.1. Page и Label

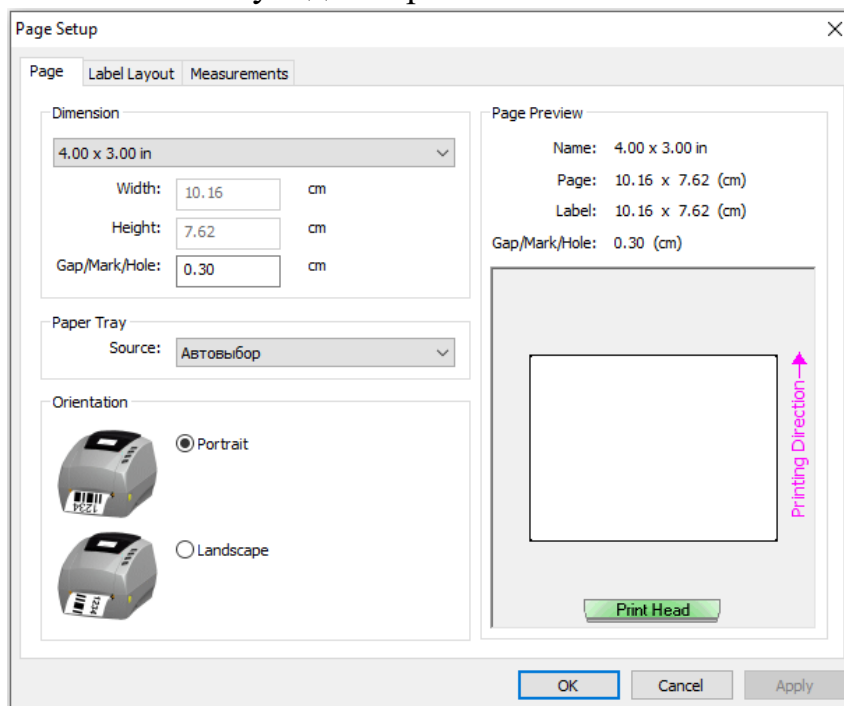
- Page – страница, которая включает в себя просвет между печатаемой информацией и границей листа бумаги.
- Label – наклейка. Может быть единичной или состоять из нескольких столбцов. См. **COLUMN LABELS**
- Лейбл и страница могут быть одним целым, как памятка по уходу, ценник, билет и др.
- Страница может быть разных типов: continuous, gap, black mark. См. **PRINTER DRIVER SETUP**
- Выберите Page Setup в панели меню или дважды кликните на рабочее пространство, чтобы открыть диалоговое окно.



## 3.2. Диалоговое окно Page Setup

### 3.2.1. Page Setup

- Здесь может быть задан размер страницы и ориентация печати, а также можно увидеть превью.

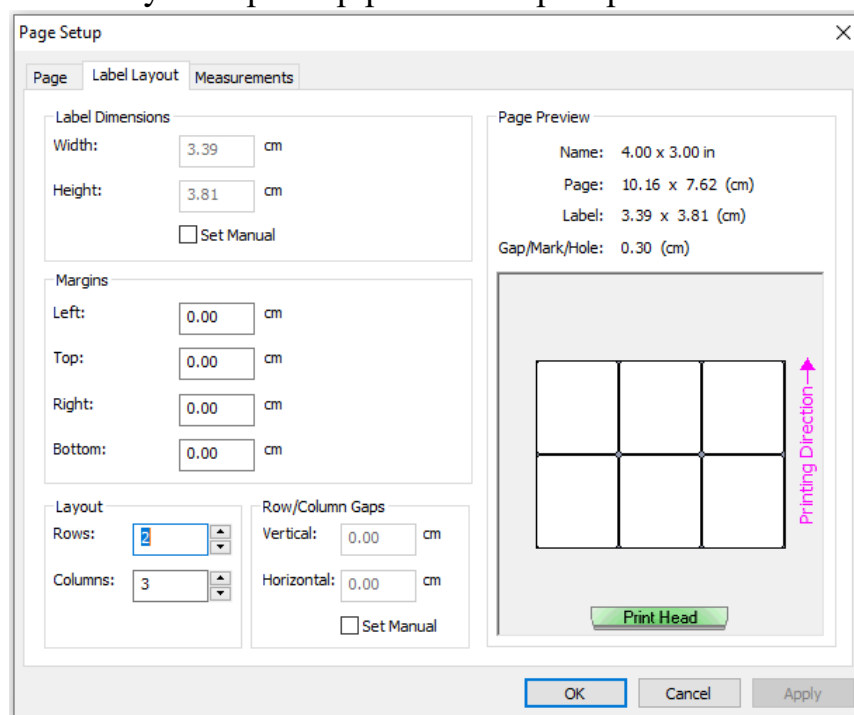


Dimension (разрешение)	Размер страницы, который включает в себя просвет между печатаемой информацией и границей листа бумаги. BarDrawer задаёт размер автоматически, но пользователь может его изменить (User Defined Size).
Width и Height	Отображает ширину и высоту. Если выбрана опция User Defined Size, необходимо задать параметры вручную. Fit in labels подгонит размер страницы под размер лейбла.
Paper Tray (лоток для бумаги)	Всегда автоматический.
Orientation (ориентация)	Portrait (вертикальная) и Landscape (горизонтальная)



### 3.2.2. Label Layout

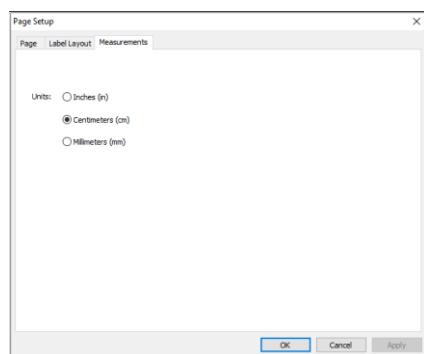
- Label Layout – размер рабочего пространства.



Label Dimensions	Настройка размера рабочего пространства: он будет автоматически подобран в соответствии с лейблом, рядами и столбцами. Возможна настройка вручную. Доступно превью.
Margins	Регулирование отступа.
Layout	Если лейбл только один, введите 1 в Rows и Columns. Если их несколько, то это число должно быть больше 1.
Gap	Определяет расстояние между столбцами и рядами.

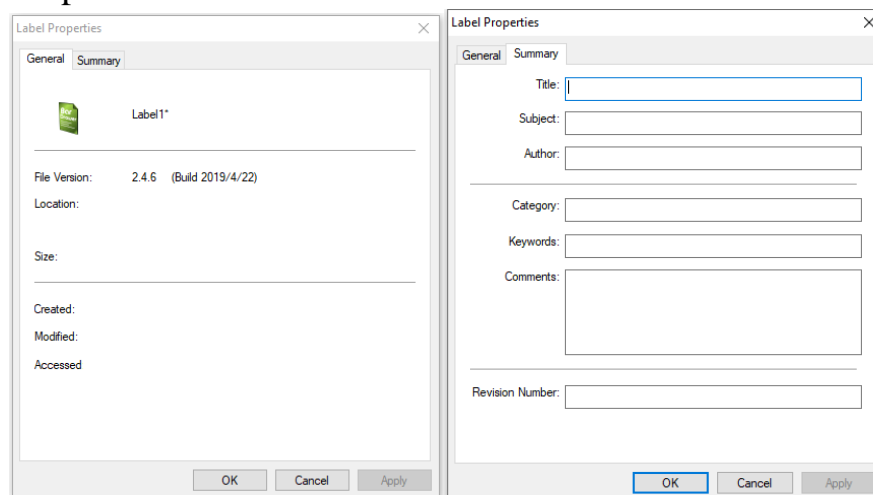
### 3.2.3. Настройка линейки (Measurements)

- Линейка может быть дюймовой (Inches), сантиметровой (Centimetres) и миллиметровой (Millimetres).



### 3.3. Label Properties

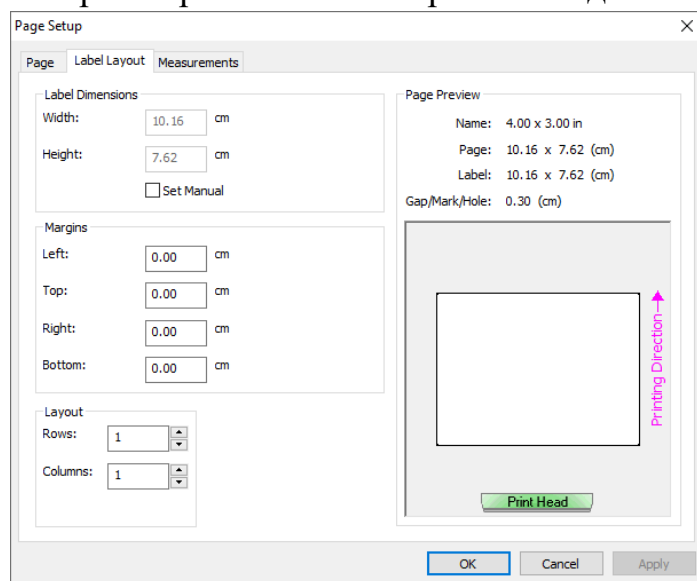
- Информация о лейбле: директория сохранения, размер файла, дата создания, дата изменения, автор и др.
- Информация может быть введена вручную.
- Данное окно можно открыть по нажатию на File – Label Properties.



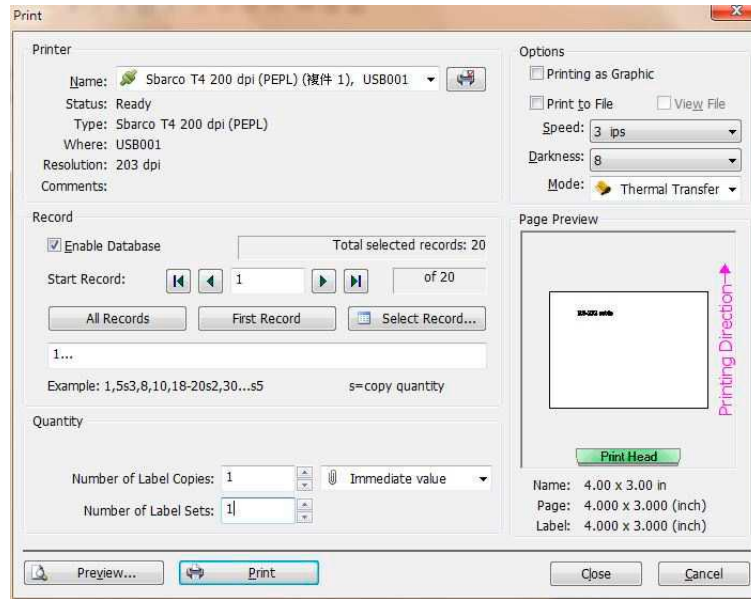
### 3.4. Настройка одного лейбла

BarDrawer поддерживает два типа печати: печать одного и нескольких лейблов. Измените размер лейбла перед печатью. Может быть напечатан один лейбл или несколько рядов лейблов.

- Если выбран тип Single Label, будет напечатан один лейбл.
- Выберите File – Page Setup в панели меню или дважды кликните на рабочее пространство, чтобы открыть диалоговое окно.
- Page Setup – выбор размера страницы. Если стандартный размер не соответствует необходимому пользователю, выберите User Define для ввода ширины и высоты, а затем выберите ориентацию печати.
- Label Layout – поставьте 1 в Rows и Columns, а затем настройте расстояние от края листа до лейбла (Margins).



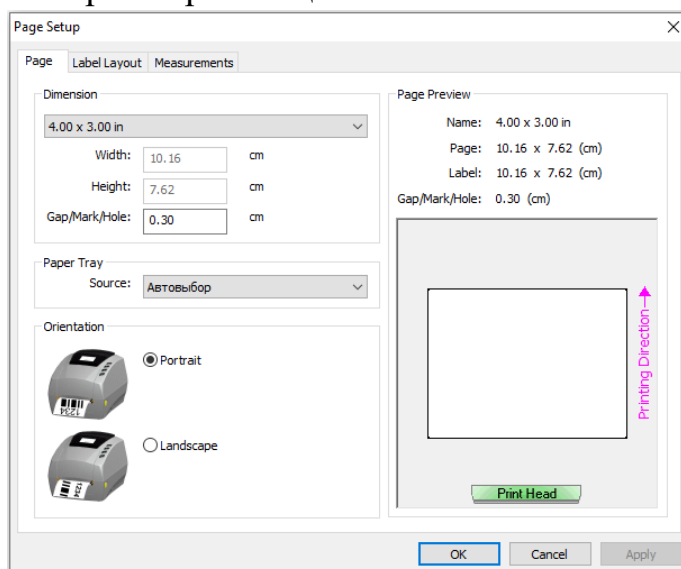
- После редактирования можно начать печать. В превью можно увидеть только один лейбл. Опции Number of Label Copies и Number of Label Sets позволят пользователю выбрать количество копий.



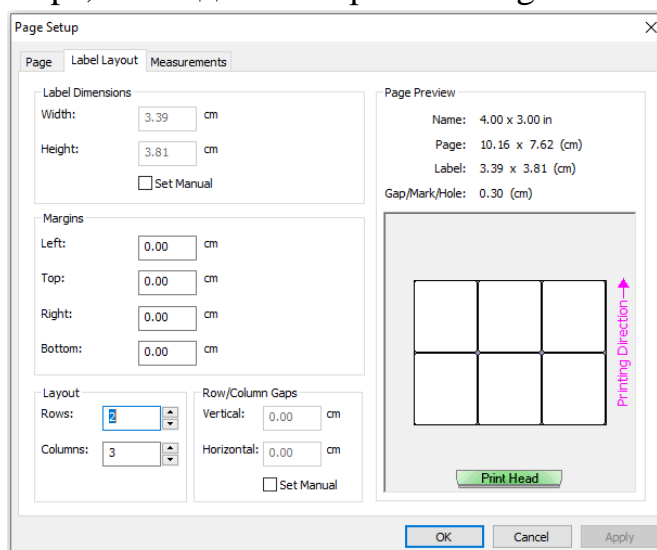
### 3.5. Настройка нескольких лейблов

BarDrawer поддерживает два типа печати: печать одного и нескольких лейблов. Измените размер лейбла перед печатью. Может быть напечатан один лейбл или несколько рядов лейблов.

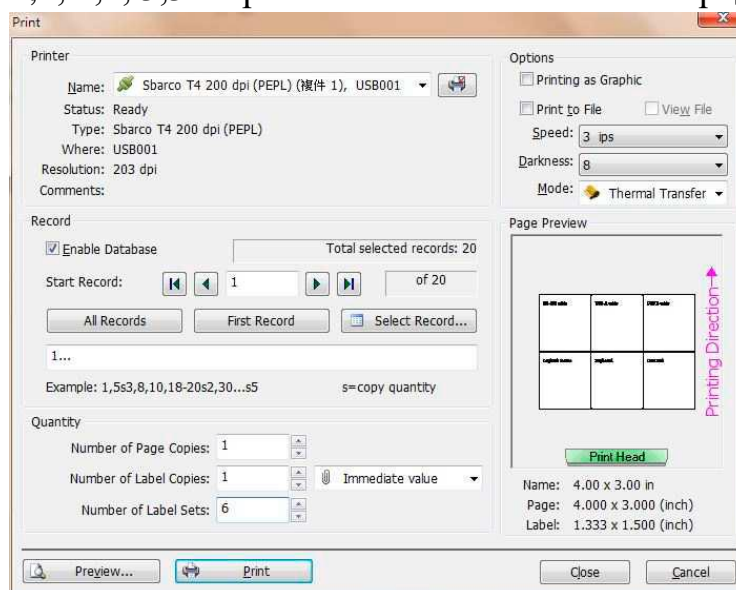
- Если выбран тип Single Label, будет напечатан один лейбл.
- Выберите File – Page Setup в панели меню или дважды кликните на рабочее пространство, чтобы открыть диалоговое окно.
- Page Setup – выбор размера страницы. Если стандартный размер не соответствует необходимому пользователю, выберите User Define для ввода ширины и высоты, а затем выберите ориентацию печати.



- Label Layout – введите число лейблов в ряду и в столбце и расстояние от края листа до лейбла. Если введены данные в Gaps, то введите настройки Margins.




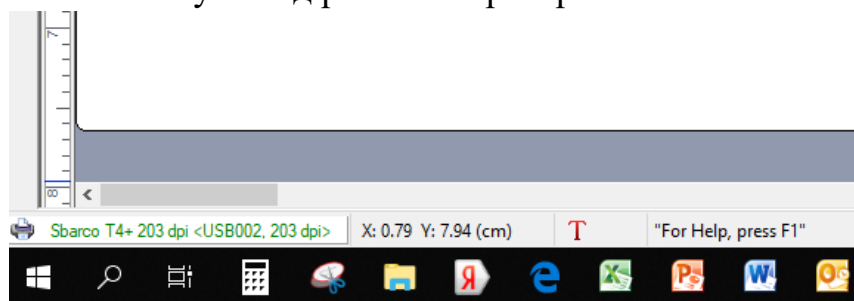
- Далее можно начать работу над лейблом.
- После редактирования можно просмотреть несколько столбцов и рядов.
- 1,1, 2,2, 3,3 в превью означает печать по порядку.



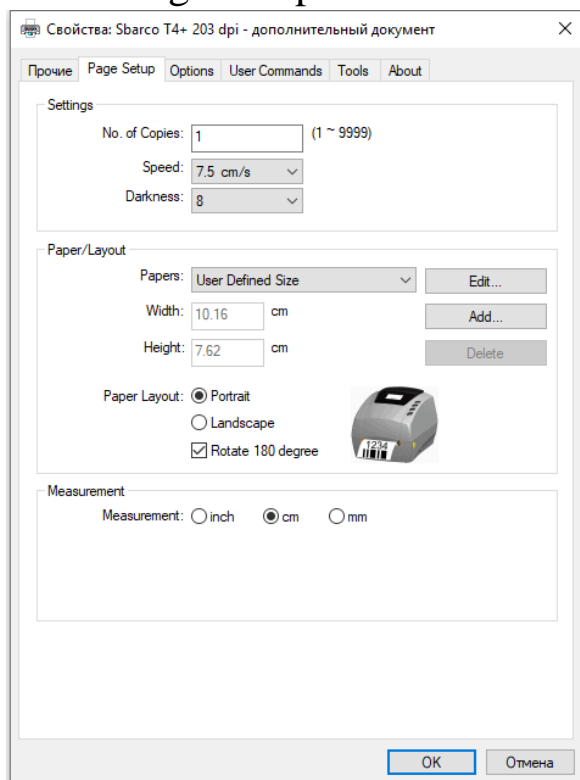
### 3.6. Настройка драйверов принтера

Драйвер принтера будет работать согласно установленным настройкам. Без их установки возможны затруднения в работе принтера.

- Настройки принтера будут сохранены в файле лейбла и могут быть открыты на любом ПК. Пользователи смогут использовать тот же файл без сбрасывания настроек.
- В настройках драйвера находятся следующие вкладки: Page Setup, Options, User Commands, Tools и About.
- Драйвер можно настроить тремя способами: File – Printer Settings; по нажатию на  в диалоговом окне печати; через панель статуса под рабочим пространством:



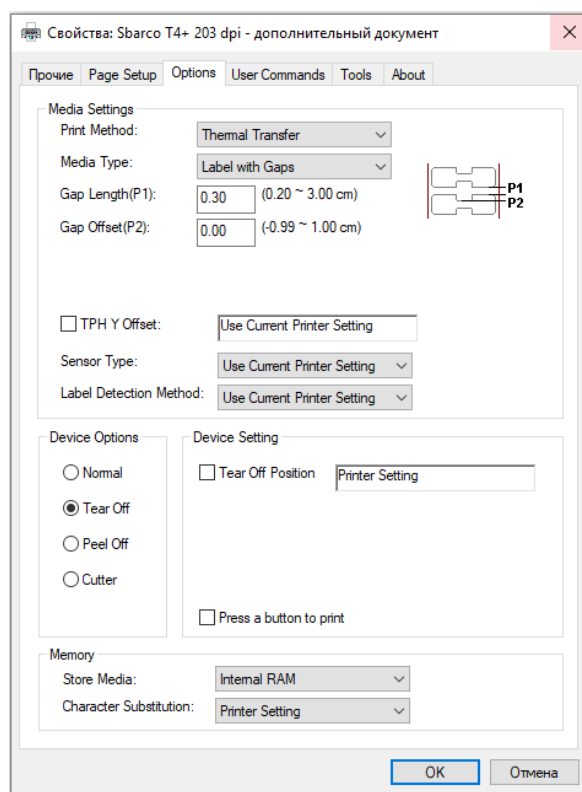
### 3.6.1. Page Setup



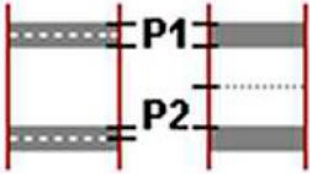
No. of copies	Номер копий лейбла.
Speed	Скорость печати.
Darkness	Чем ниже значение, тем ярче печать. Если значение слишком высокое, лента расплавится.
Paper/Layout	Размер наклейки. Можно выбрать User Define для ручной настройки.
Width, Height	Ширина и высота лейбла. Можно настроить вручную, если выбрана опция User Define.
Paper Layout	Печать по вертикали или по горизонтали. Когда ширина объекта больше высоты, пользователю следует выбрать печать по горизонтали (Landscape).
Rotate 180 degree	Изменение направления печати на 180 градусов. Если опция не выбрана, печать идёт задом наперёд.
Measurement	Выбор единицы измерения.


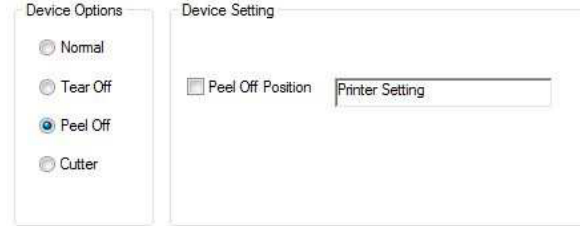
### 3.6.2. Options





Media Type	Label with Gaps, Label with Marks, Continuous.
Label with Gaps	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gap Length(P1) – расстояние P1.</li> <li>• Gap Offset(P2) – установить расстояние P2 от изначальной координаты после установки P1. Если введённое число отрицательное, то должно произойти переключение во внутренний просвет, если положительное – во внешний.</li> <li>• Когда сенсор перемещается к B, принтер не может зафиксировать размер просвета. Вы должны</li> </ul>

	<p>увеличить значение P1, чтобы дать В приблизиться к P2, что поможет принтеру зафиксировать настоящий просвет.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Когда сенсор перемещается от А к С, принтер способен зафиксировать точный размер просвета. Вам необходимо ввести только значение P1.</li> </ul>
Label with Marks	<p>Media Settings</p> <p>Print Method: Thermal Transfer</p> <p>Media Type: Label with Marks</p> <p>Black Line(P1): 0.118 (0.079 ~ 1.201 inch)</p> <p>Thickness Offset(P2): 0.000 (-0.398 ~ 0.402 inch)</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Black Line(P1) – расстояние P1.</li> <li>• Thickness Offset(P2) – установить расстояние P2 от изначальной координаты после установки P1. Если введённое число отрицательное, то должно произойти переключение вовнутрь чёрной метки, если положительное – наружу.</li> </ul>
Continuous	<p>Media Settings</p> <p>Print Method: Thermal Transfer</p> <p>Media Type: Continuous</p> <p>Text ↑ Print P3</p> <p>Stop Offset (P3): 0.000 (0.000 ~ 2.000 inch)</p> <p><input type="checkbox"/> Stop On Last Element</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Игнорирование просвета и чёрной метки для печати лейбла специфической длины.</li> <li>• Stop Offset(P3) – какое расстояния принтер должен оставлять после последнего напечатанного элемента.</li> <li>• Stop On Last Element – остановка печати на последнем лейбле.</li> </ul>
Print Method	Выберите, печатать ли лейблы с

	лентой или без неё. Когда выбран режим Thermal Direct, принтер может осуществить печать лейбла без ленты. Для режима Thermal Transfer необходима лента.
Character Substitution	Печать нуля со слешем <b>0</b> или без <b>0</b>
Store Media	Куда будет сохранена форма: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Internal RAM – все формы будут удалены после выключения принтера.</li> <li>• Flash ROM – все формы остаются в принтере после выключения.</li> <li>• Printer's SD Card</li> </ul>
Device Options (Normal)	По умолчанию.
Device Options (Tear Off – отрыв)	 <ul style="list-style-type: none"> <li>• После окончания печати принтер расположит разрывы между лейблами под планкой для отрыва бумаги.</li> <li>• Tear Off Position – позиция отрыва. Может быть отрегулирована.</li> </ul>
Device Options (Peel Off – отклеивание)	 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Принтер отклеит лейбл после остановки печати. После удаления напечатанного лейбла, печать продолжится.</li> <li>• Peel Off Position – позиция отклеивания. Может быть отрегулирована.</li> </ul>

## Device Options (Cutter – резка)

Device Options

Normal

Tear Off

Peel Off

Cutter

Device Setting

Every Cut  (1 ~ 255 Label)

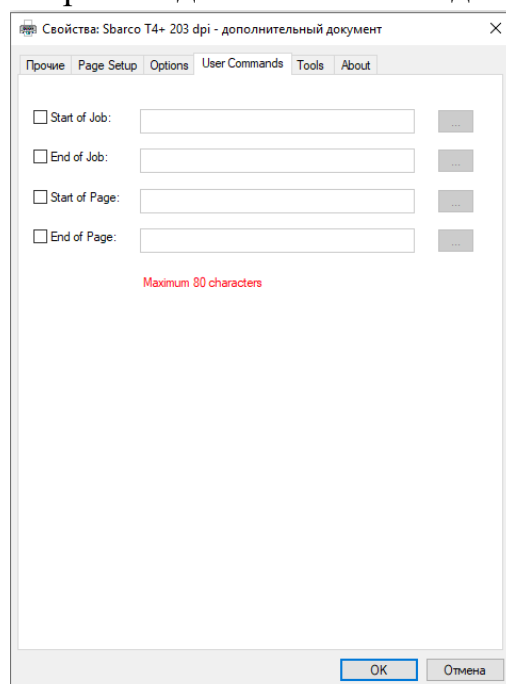
Cut Position

Press a button to print

- Принтер обрежет лейбл после печати.
- Cut Position (место обрезки) – можно настроить определённую позицию, если выбрана эта опция и введено значение.
- Every Cut – обрезать группами. Можно настроить размер группы.

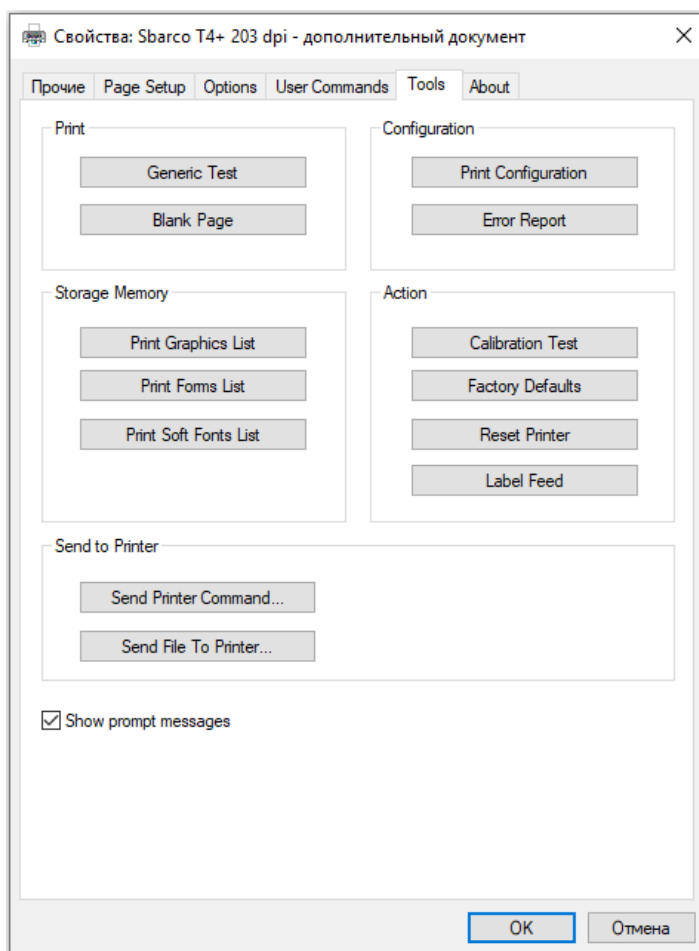
### 3.6.3. User Commands

Пользователи могут ввести прямые команды принтеру. Выберите необходимую строку, нажмите на кнопку «...», и откроется диалоговое окно для ввода команд.



Start of Job	Для передачи команд или данных принтеру до начала печати.
End of Job	Для передачи команд или данных принтеру по окончании печати.
Start of Page	Для передачи команд или данных принтеру перед печатью каждого лейбла.
End of Page	Для передачи команд или данных принтеру после печати каждого лейбла.

## 3.6.4. Tools



Generic Test	Распечатать тестовый лейбл.
Blank Page	Пропустить пустой лист.
Print Configuration	Распечатать лист с настройками принтера.
Error Report	Распечатать отчёт об ошибке.
Print Graphics List	Распечатать список сохранённых изображений.
Print Forms List	Распечатать список сохранённых форм.
Print Soft Fonts List	Распечатать список сохранённых шрифтов.
Calibration Test	Калибровка лейбла.
Factory Defaults	Сбросить настройки принтера.
Reset Printer	Перезапустить принтер.
Label Feed	Пропустить пустой лейбл.
Send Printer Command...	Появится диалоговое окно для введения пользователем команд или информации для принтера. После ввода программа отправит их на принтер.

Send File To Printer...	Откроется проводник, чтобы пользователь выбрал файл для отправления на принтер.
Show prompt messages	Принтер оповестит пользователя о завершении работы, если эта опция активирована.

### 3.6.5. About



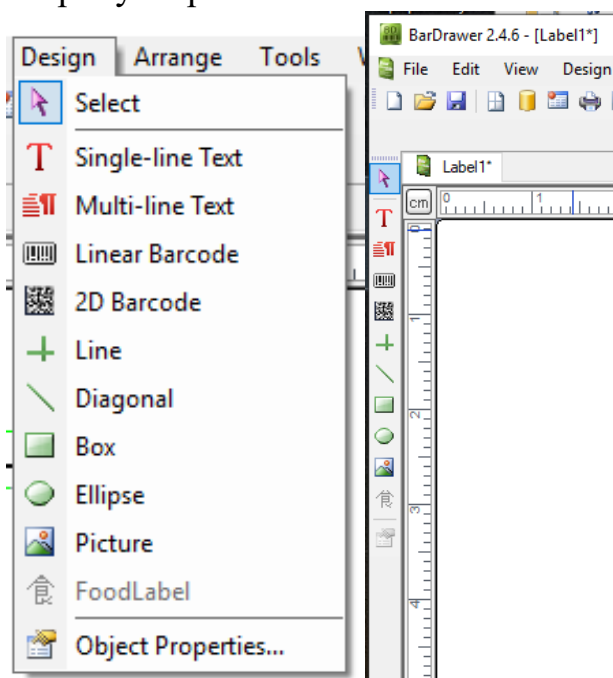
Driver Version	Версия драйвера принтера.
Command Engine	Версия «движка».
Support Firmware	«Прошивка».



## 4. Описание главного окна и панели меню

### 4.1. Описание объектов

- BarDrawer обладает функцией создания наиболее востребованных объектов в рабочем поле.
- Создание объектов возможно с помощью вкладки Design в панели меню или создания панели инструментов по левую сторону от рабочего поля.



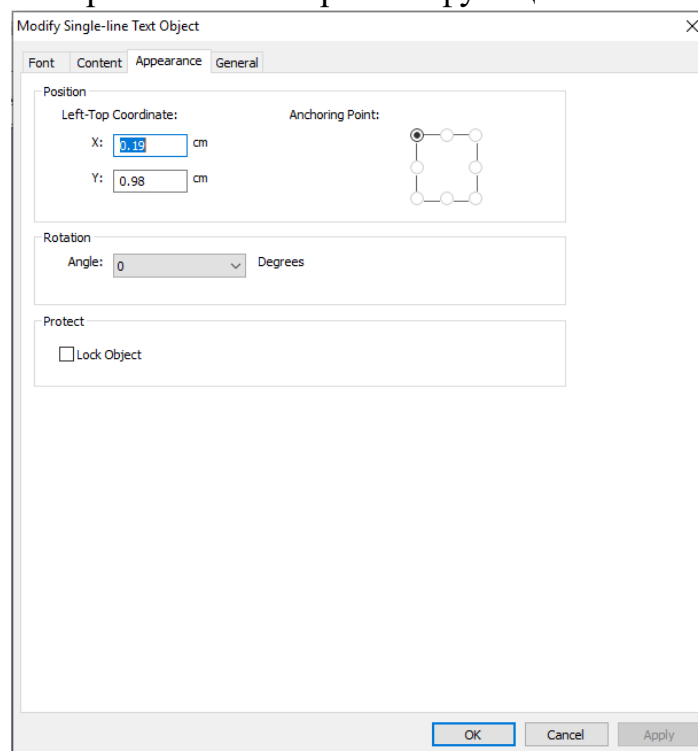
- Описание объектов:

Объект	Описание
Text	Строка текста.
Paragraph	Текст превратится в многострочный, если перейдёт за границу размеченной площади
1D	Одномерный штрих-код, как Code39, Code128, EAN8/13...
2D	Двумерный штрих-код, как QR-код, DataMatrix, PDF417...
Line	Вертикальная или горизонтальная сплошная линия.
Diagonal	Линия под любым углом: пунктирная или сплошная.
Box	Пустой или залитый прямоугольник с закруглёнными углами.
Ellipse	Пустая или залитая окружность.
Picture	Изображение с возможностью форматирования.

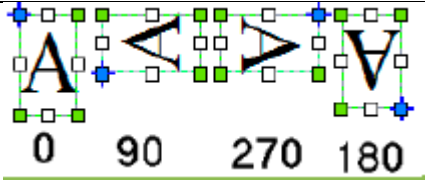

- После создания объекта дважды кликните кнопкой мыши, чтобы открыть окно параметров объекта или воспользуйтесь панелью меню: Design – Object Properties.
- В окне параметров объекта показаны все установленные значения. Стандартными вкладками данного окна являются Content, Appearance и General. Другие окна доступны только для определенных объектов.
- См. **OBJECT PROPERTIES PAGE** для более подробной информации.

#### 4.1.1. Appearance

На данной странице показана информация о расположении объекта. Возможно ввести координаты, указать угол поворота и заблокировать функции объекта.

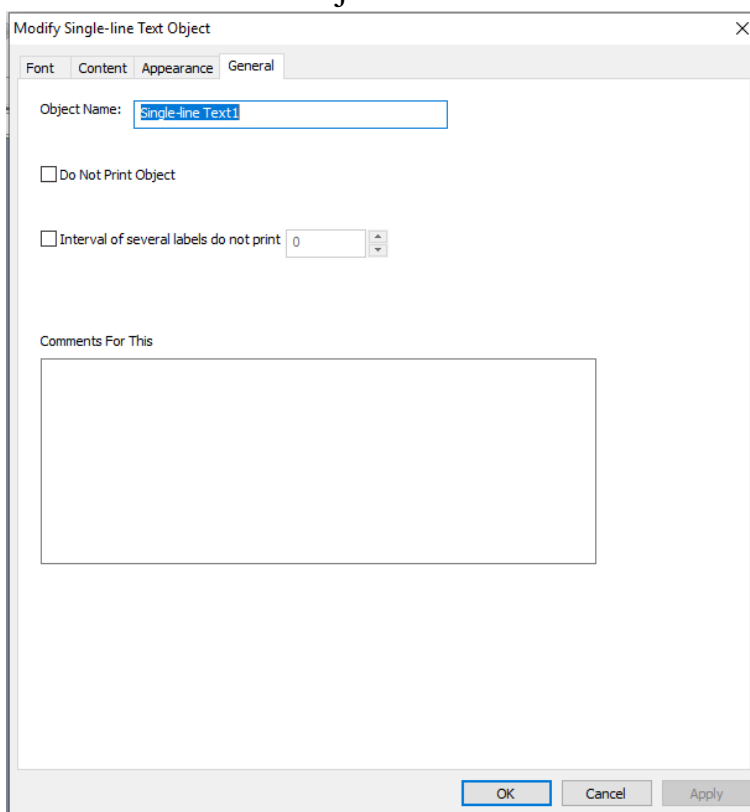


Объект	Описание
Left Top Coordinate	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Указанные координаты диктуют расположение синей точки.</li> <li>• С помощью синей точки в левом верхнем углу осуществляется вращение объекта.</li> </ul>
Rotation	Существует 4 угла вращения, как показано на изображении:

	
Lock Object	<p>Расположение объекта невозможно изменить, если он заблокирован:</p> 

#### 4.1.2. General

В General находится общая информация: имя объекта и заметки. Данная информация не будет напечатана, если в окне Do Not Print Object стоит галочка.



Объект	Описание
Object Name	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Название объекта должно быть уникальным и не может быть повторено.</li> <li>• Название объекта будет отображено в refer to и Database Setup – Relative.</li> </ul>
Do Not Print Object	Выбранный объект не будет напечатан, если выбрана эта опция.

Comment	Комментарий о данной объекте для удобства пользователя.
---------	---


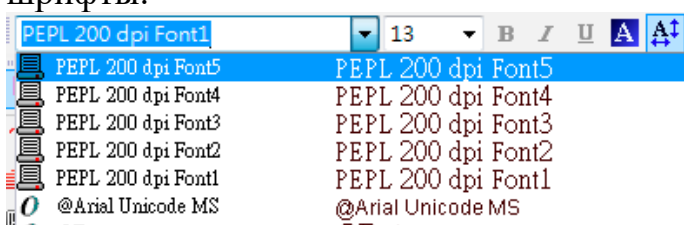

## 4.2. Создание текстовых объектов


### 4.2.1. Как создать

- Текстовый объект – это одна линия текста. Текст может быть векторным или внутренним шрифтом принтера. Нажмите **T** для его создания.
- Размер объекта можно отрегулировать с помощью восьми отмеченных координат.

### 4.2.2. Панель инструментов

- Объекты можно настроить с помощью панели инструментов.

Объект	Описание
Тип шрифта	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Отображает название шрифта. Шрифт можно поменять с помощью .</li> <li>• После клика появится список доступных шрифтов.</li> <li>• Внутренние и векторные шрифты находятся в одном списке.</li> <li>• Сверху будут отображены внутренние шрифты.</li> </ul> 
Размер шрифта	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Размер шрифта можно поменять с помощью . Может быть введён вручную.</li> <li>• Диапазон размеров векторных шрифтов шире, чем внутренних.</li> </ul>
Жирный, курсив, подчёркнутый	Шрифт можно изменить с помощью <b>B I U</b> .
Белым по чёрному	По нажатию кнопки <b>A</b> можно отобразить текст белым шрифтом на чёрном фоне.
Масштабирование текста	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Изначально масштабирование текста осуществляется пропорционально. Если</li> </ul>

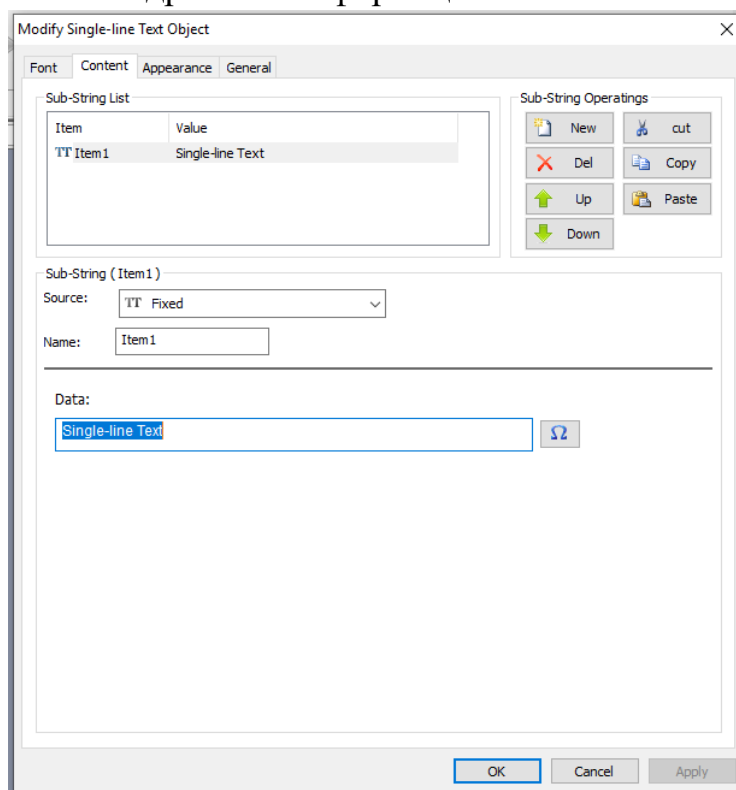
активировать кнопку , можно осуществлять свободную трансформацию.

- Когда отключено автоматическое масштабирование по ширине, все 6 точек вокруг текста будут зелёными. Если его включить, только 4 точки по углам будут таковыми.



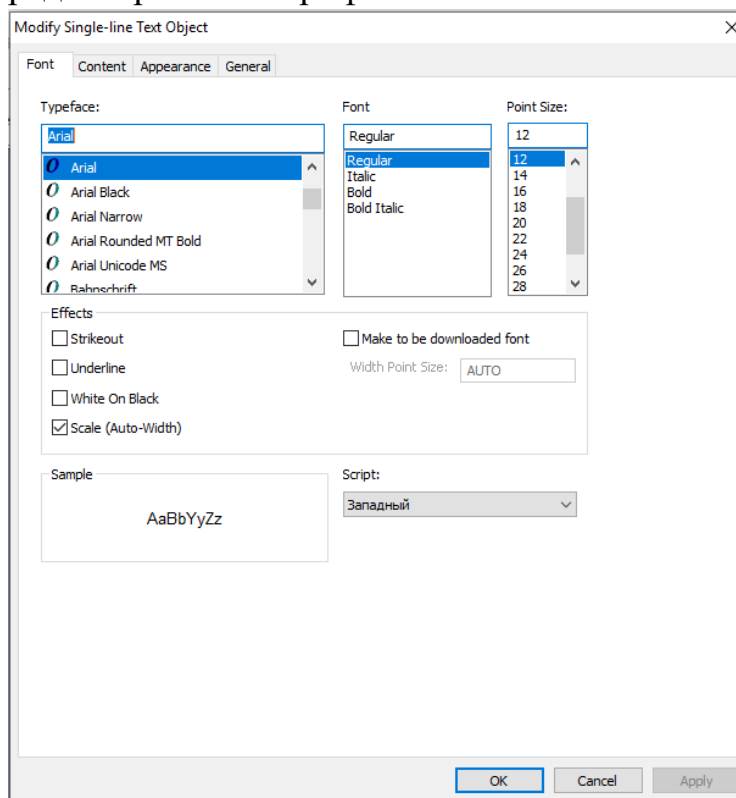
### 4.2.3. Ресурс текстового объекта

Может быть введён с помощью вкладки Content в меню Modify Text Object, **USE OF TEXT OBJECT SOURCE** для более подробной информации.



### 4.2.4. Font


В данном меню возможно более разнообразное редактирование шрифтов.

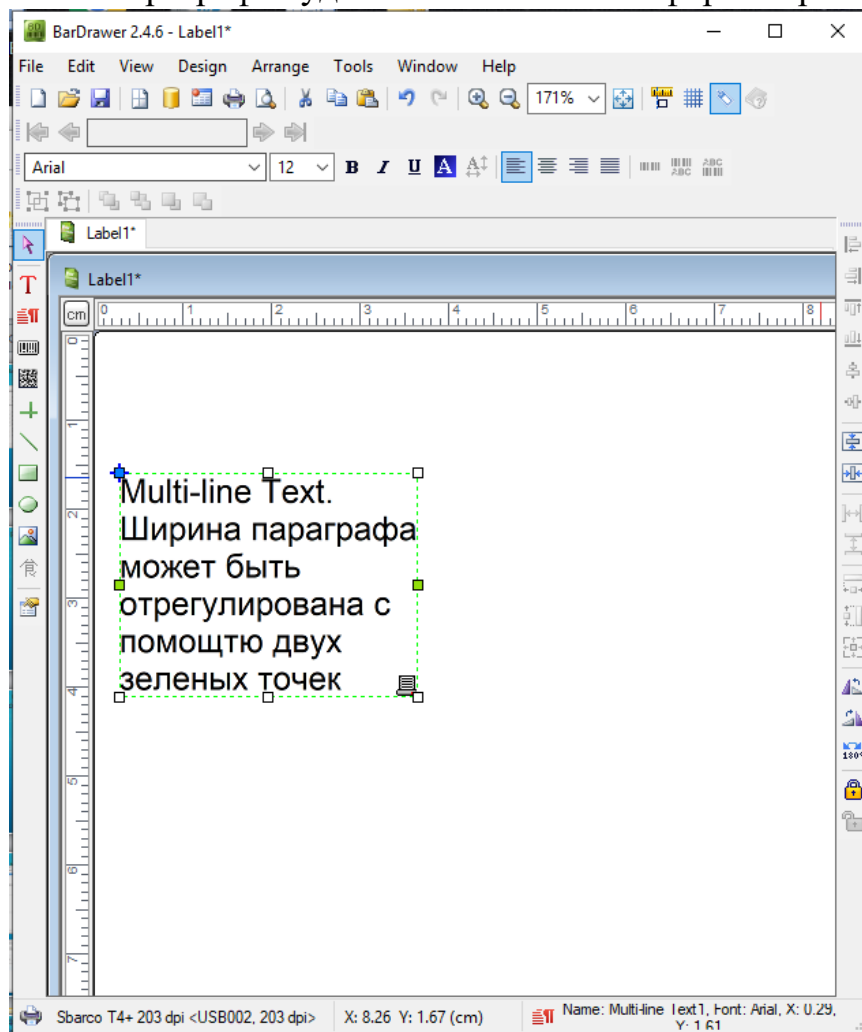


Объект	Описание
Typeface	Название шрифта.
Font Style	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Стандартный, курсив, жирный и жирный курсив.</li> <li>• Внутренние шрифты не поддерживают курсив, жирный и жирный курсив.</li> </ul>
Point Size	Отображает текущий размер шрифта.
Effects	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Зачёркивание, подчёркивание, чёрным по белому, цвет.</li> <li>• Внутренние шрифты не поддерживают зачёркивание, подчёркивание и цвет.</li> </ul>
Scale (Auto-Width)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• См. Auto-Width.</li> <li>• Когда данная функция отключена, ширина может быть введена вручную.</li> </ul>
Sample	Превью выбранного шрифта.
Script	Если установленный язык не является языком операционной системы, все изображения будут показаны в виде запутанного кода.

## 4.3. Создание параграфа



### 4.3.1. Как создать

- Параграф – это векторный текст, состоящий из нескольких строк. Для создания параграфа нажмите на .
- Когда объект создан, ширина параграфа может быть отрегулирована с помощью двух зелёных точек.
- Текст параграфа будет автоматически отформатирован.






### 4.3.2. Панель инструментов

- Шрифт может быть изменён с помощью панели инструментов.

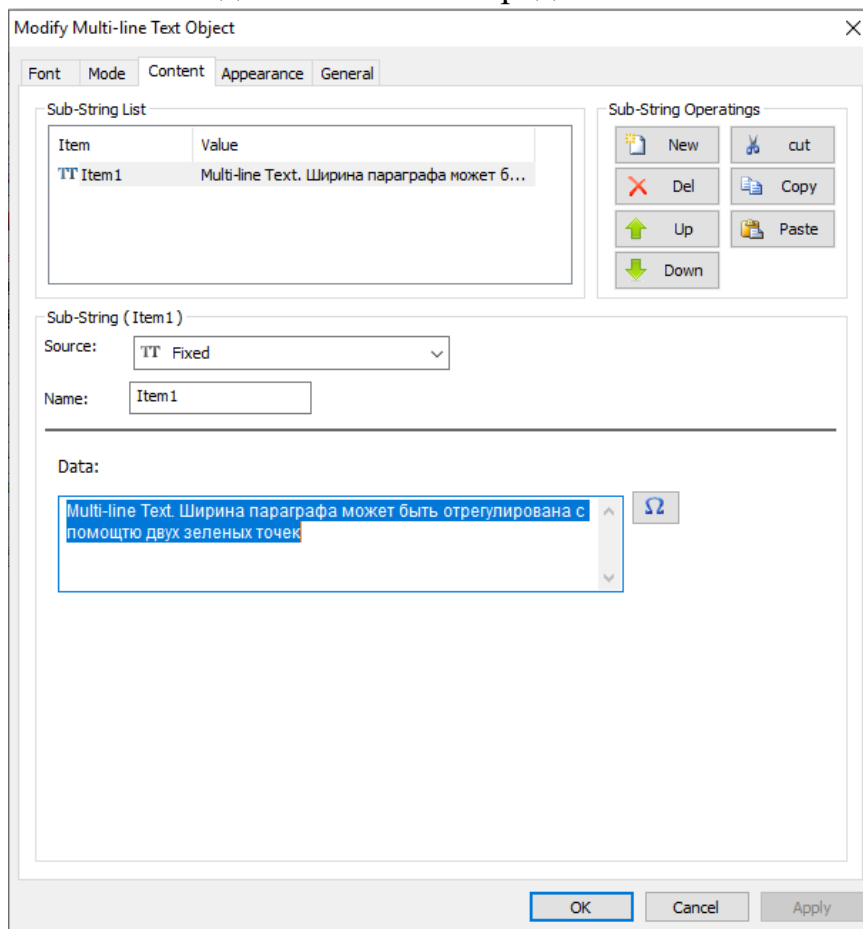
<p>Тип шрифта</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Отображает название шрифта. Шрифт можно поменять с помощью .</li> <li>• Поддерживаются только векторные шрифты.</li> <li>• После клика на  появится список доступных шрифтов.</li> </ul>
-------------------	---



Размер шрифта	<ul style="list-style-type: none"> <li>Размер шрифта можно поменять с помощью . Может быть введён вручную.</li> </ul>
Жирный, курсив, подчёркнутый	Шрифт можно изменить с помощью <b>B</b> <i>I</i> <u>U</u> .
Белым по чёрному	По нажатию кнопки  можно отобразить текст белым шрифтом на чёрном фоне.
Выравнивание текста	<ul style="list-style-type: none"> <li>В параграфе можно регулировать горизонтальное выравнивание. </li> <li>Выравнивание можно осуществлять по левой и правой стороне и по центру.</li> </ul>

### 4.3.3. Ресурс параграфа

- Может быть введён с помощью вкладки Content в меню Modify Paragraph Object, **USE OF OBJECT CONTENT** для создания большего числа ресурсов.
- Тип ввода может быть определён несколькими строками.



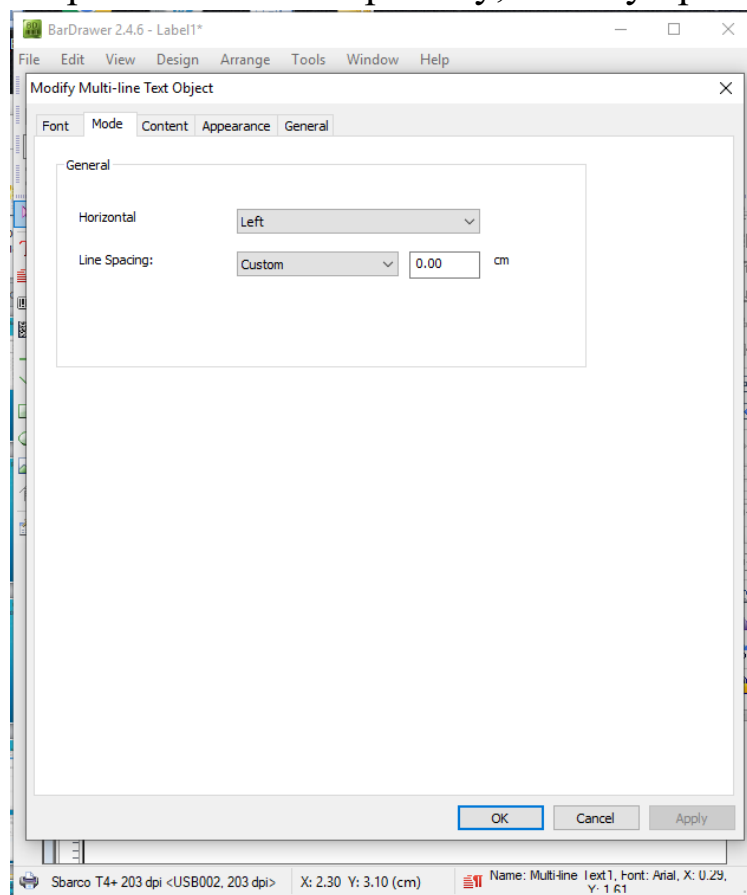
#### 4.3.4. Шрифты параграфа

В данном меню возможно более разнообразное редактирование шрифтов.

Объект	Описание
Typeface	Название шрифта.
Font Style	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Стандартный, курсив, жирный и жирный курсив.</li> <li>• Внутренние шрифты не поддерживают курсив, жирный и жирный курсив.</li> </ul>
Point Size	Отображает текущий размер шрифта.
Effects	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Зачёркивание, подчёркивание, чёрным по белому, цвет.</li> <li>• Внутренние шрифты не поддерживают зачёркивание, подчёркивание и цвет.</li> </ul>
Scale (Auto-Width)	Параграфы не поддерживают данную функцию.
Sample	Превью выбранного шрифта.
Script	Если установленный язык не является языком операционной системы, все изображения будут показаны в виде запутанного кода.


### 4.3.5. Mode

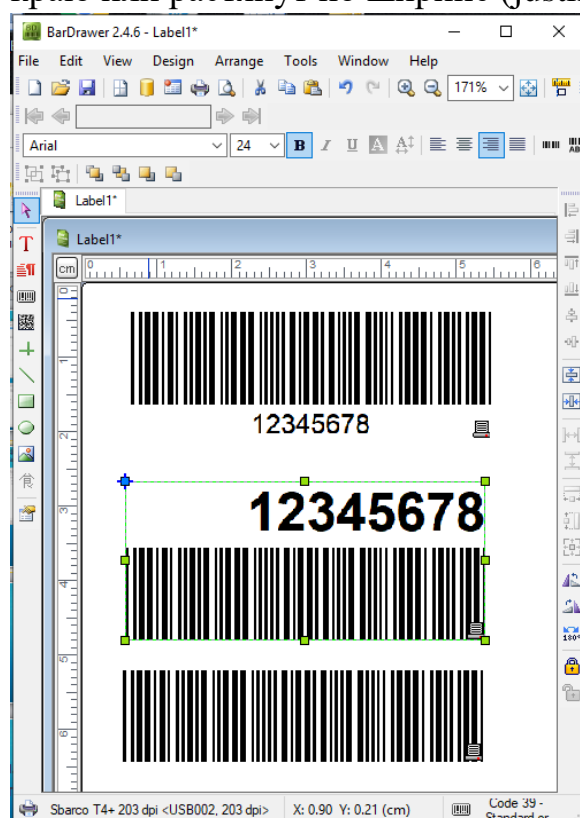
Выравнивание по правому, левому краю и центру.



## 4.4. Создание одномерного штрих-кода


### 4.4.1. Как создать

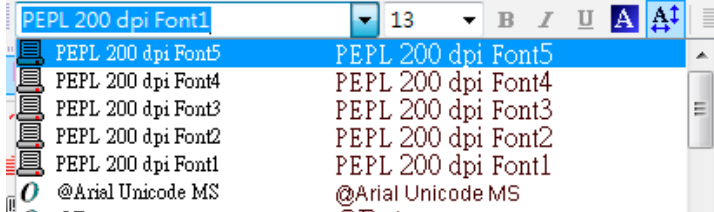










- Одномерный штрих-код может быть напечатан и внутренним, и векторным шрифтом. Для его создания нажмите на .
- После создания одномерного штрих-кода его размер может быть отрегулирован с помощью восьми координатных точек.
- Понятный человеку текст может располагаться под и над штрих-кодом или быть скрытым.
- Текст может быть выровнен по центру и по правому и левому краю или растянут по ширине (justified alignment).



### 4.4.2. Использование панели инструментов

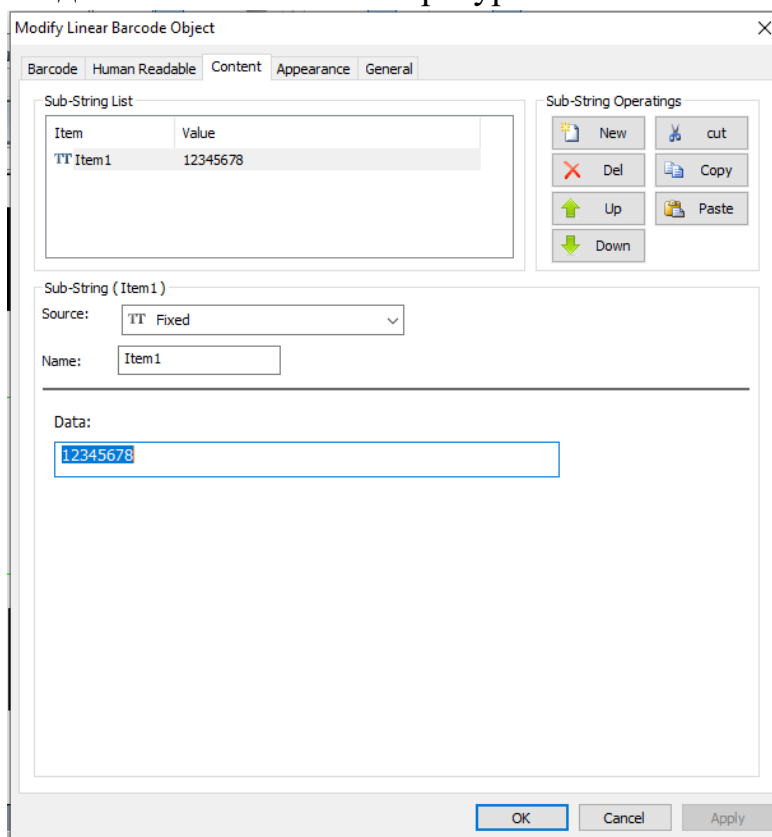
- Тип шрифта может быть выбран с помощью панели инструментов.

Объект	Описание
Тип шрифта	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Отображает название шрифта. Шрифт можно поменять с помощью .</li> <li>• После клика появится список доступных шрифтов.</li> <li>• Внутренние и векторные шрифты находятся в одном списке.</li> <li>• Сверху будут отображены внутренние</li> </ul>

	<p>шрифты.</p> 
Размер шрифта	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Размер шрифта можно поменять с помощью . Может быть введён вручную.</li> <li>• Диапазон размеров векторных шрифтов шире, чем внутренних.</li> </ul>
Жирный	<p>Human Readable (понятный человеку шрифт) можно сделать жирным с помощью <b>B</b>.</p>
Вертикальное выравнивание	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Вертикальное выравнивание Human Readable возможно настроить.</li> <li>•  Под штрих-кодом <b>12345</b>.</li> <li>•  Над штрих-кодом <b>12345</b>.</li> <li>•  Скрытый текст .</li> </ul>
Горизонтально е выравнивание	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Горизонтальное выравнивание Human Readable возможно настроить .</li> <li>•  Равнение по левому краю <b>12345</b>.</li> <li>•  Равнение по центру <b>12345</b>.</li> <li>•  Равнение по правому краю <b>12345</b>.</li> <li>•  Растягивание по ширине <b>1 2 3 4 5</b>.</li> </ul>

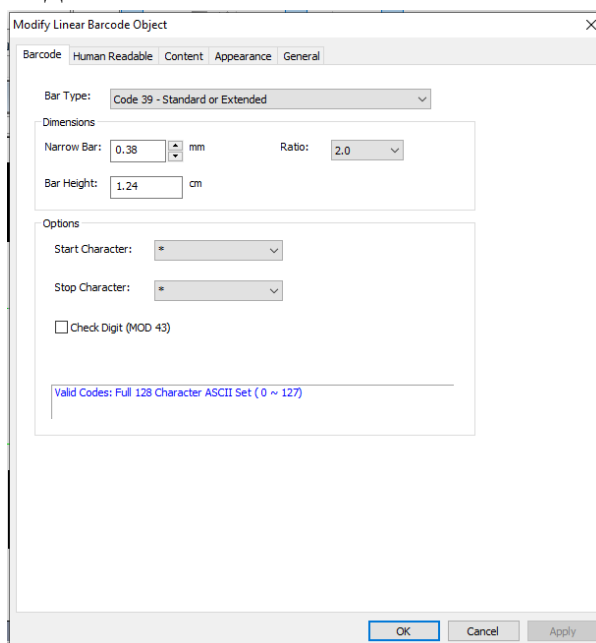
#### 4.4.3. Ресурс одномерного штрих-кода

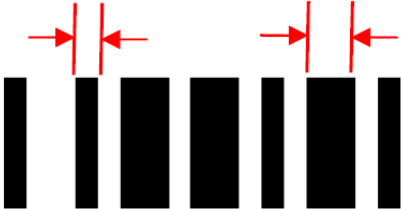
Может быть введён с помощью вкладки Content в меню Modify Linear Barcode Object, **USE OF OBJECT CONTENT** для создания большого числа ресурсов.



#### 4.4.4. Настройки одномерного штрих-кода

На этой странице можно настроить штрих-код. Она будет различаться в зависимости от выбранного штрих-кода. Также здесь можно настроить ширину, высоту и пропорции штрих-кода.



Bar Type	BarDrawer оснащён Code39, Code93, Code128, Codabar, EAN/JAN-8, EAN/JAN-13, Interleaved 2 of 5, UPC-A, UPC-E.
Narrow Bar Width	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ширина наиболее тонкой линии штрих-кода.</li> <li>• Ширина жирной линии обычно находится в соотношении 1:2 или 1:2:3 с тонкой линией.</li> </ul>  <p>The diagram shows a series of vertical bars of varying widths. Red arrows point to the gaps between the bars, indicating the relative widths of the bars and the spaces between them. The bars are arranged in a sequence that demonstrates the 1:2 and 1:2:3 ratios mentioned in the text.</p>
Ratio	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Соотношение между жирной и тонкой линиями. Если используются только две разных ширины, доступен выбор от 2.0 до 3.0.</li> <li>• Соотношение будет подобрано автоматически, если используются 3 разных ширины линии.</li> </ul> <p>Ratio: <input type="text" value="AUTO"/></p>
Bar Height	Высота штрих-кода.
Options	<p>Настройка штрих-кода. Для каждого типа доступен разный набор опций.</p> <p><b>Code39</b></p> <p>Options</p> <p>Start Character: <input type="text" value="*"/></p> <p>Stop Character: <input type="text" value="*"/></p> <p><input type="checkbox"/> Check Digit (MOD 43)</p> <p>Valid Codes: Full 128 Character ASCII Set (0 ~ 127)</p> <p><b>Code93</b></p>



## Options

 Check Digit

Valid Codes: Full 128 Character ASCII Set (0 ~ 127)

## Code128

## Options

 Check DigitCode Set: Mode:  Standard UCC/EAN UCC

(12)345



(12) 3 4567890 123456789 0

Valid Codes: Full 128 Character ASCII Set (0 ~ 127)

## Codabar

## Options

Start Character: Stop Character: Valid Codes: 0 ~ 9 \$-:/.+  
Check digit: None

## EAN/JAN-8

## Options

 Check Digit No Lead, Separator, Trailer

Supplementary Length:

 None 2 Digit 5 Digit

1234 5670







1234 5670 89



1234 5670 89012

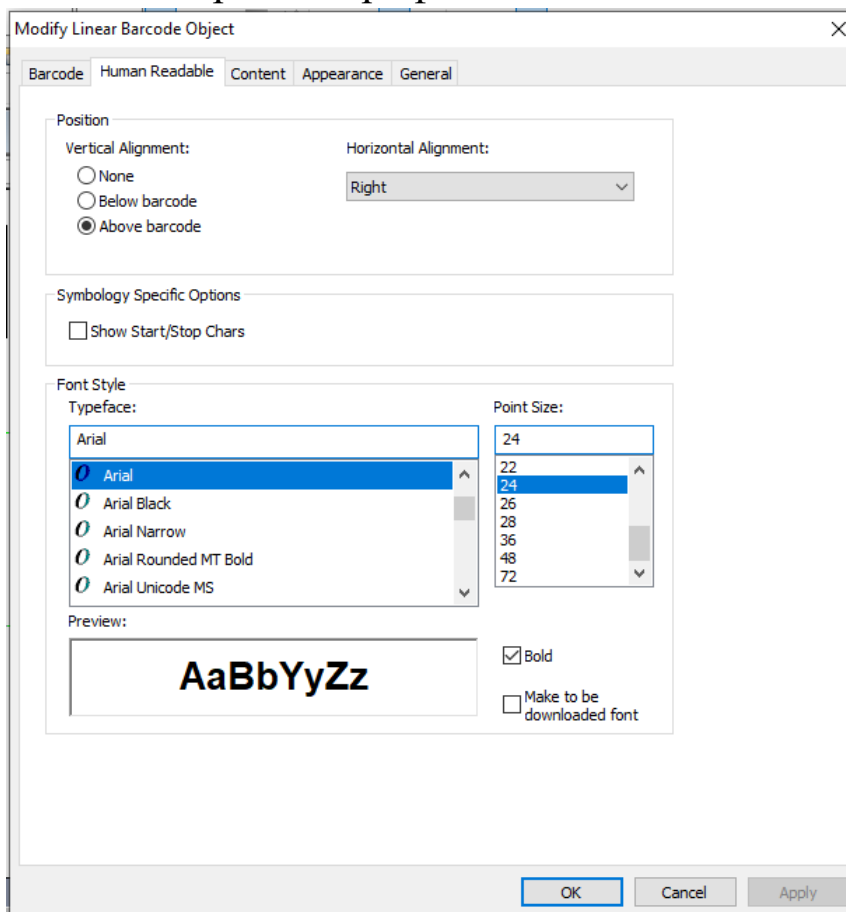
Valid Codes: 0 ~ 9  
Length: 8 digits (7+1)

## EAN/JAN-13







	<p>Options</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Check Digit</p> <p><input type="checkbox"/> No Lead, Separator, Trailer</p> <p>Supplementary Length:</p> <p><input checked="" type="radio"/> None    <input type="radio"/> 2 Digit    <input type="radio"/> 5 Digit</p>  <p>Valid Codes: 0 ~ 9 Length: 13 digits (12+1)</p> <h3>Interleaved 2 of 5</h3> <p>Options</p> <p><input type="checkbox"/> Check Digit</p> <p><input type="checkbox"/> Human Readable Check Digit Visibility</p> <p><input type="checkbox"/> Bearer Bar (Rectangle) </p> <p>Valid Codes: 0 ~ 9</p> <h3>UPC-A</h3> <p>Options</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Check Digit</p> <p><input type="checkbox"/> No Lead, Separator, Trailer</p> <p>Supplementary Length:</p> <p><input checked="" type="radio"/> None    <input type="radio"/> 2 Digit    <input type="radio"/> 5 Digit</p>  <p>Valid Codes: 0 ~ 9 Length: 12 digits (11+1)</p> <h3>UPC-E</h3> <p>Options</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Check Digit</p> <p><input type="checkbox"/> No Lead, Separator, Trailer</p> <p>Supplementary Length:</p> <p><input checked="" type="radio"/> None    <input type="radio"/> 2 Digit    <input type="radio"/> 5 Digit</p>  <p>Valid Codes: 0 ~ 9 Length: 7 digits (6+1)</p>
Код и длина	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Будет показан код и его длина.</li> <li>• BarDrawer автоматически удалит код, если введённые данные ему не соответствуют.</li> <li>• BarDrawer автоматически удалит код,</li> </ul>

- который превысил возможную длину.
- BarDrawer автоматически добавит 0, если введённый код короче определённой длины.

#### 4.4.5. Настройка шрифта Human Readable




Объект	Описание
Font Style	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Отображает название шрифта Human Readable. <b>USING TOOL BAR</b> для более подробной информации.</li> </ul>
Point Size	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Отображает размер шрифта Human Readable. <b>USING TOOL BAR</b> для более подробной информации.</li> </ul>
Bold	Human Readable (понятный человеку шрифт) можно сделать жирным.
Вертикальное выравнивание	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Вертикальное выравнивание Human Readable возможно</li> </ul>

	<p>настроить.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•  Под штрих-кодом </li> <li>•  Над штрих-кодом </li> <li>•  Скрытый текст </li> </ul>
Горизонтальное выравнивание	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Горизонтальное выравнивание Human Readable возможно настроить .</li> <li>•  Равнение по левому краю </li> <li>•  Равнение по центру </li> <li>•  Равнение по правому краю </li> <li>•  Растягивание по ширине </li> </ul>

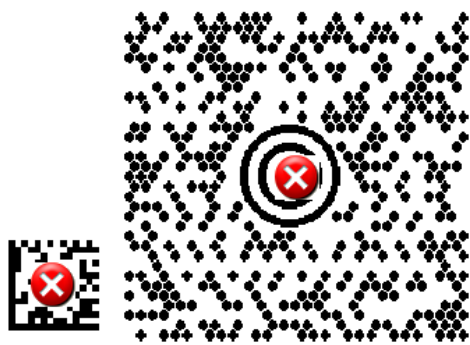
## 4.5. Создание двумерного штрих-кода

### 4.5.1. Как создать

- Для создания двумерного штрих-кода используйте .
- После создания двумерного штрих-кода возможно отрегулировать его размер с помощью восьми точек. MaxiCode не поддерживает данную функцию.



- Когда содержание двумерного штрих-кода не соответствует характеристикам, он будет показан следующим образом:



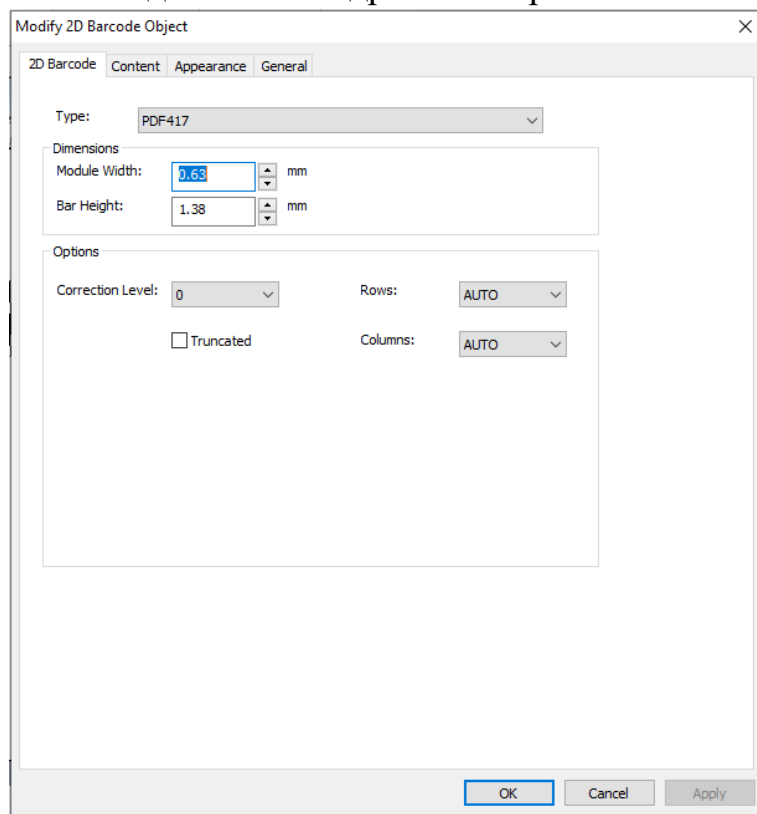
Кроме того он не будет напечатан.

#### 4.5.2. Настройка штрих-кода PDF417

- Вы можете задать параметры PDF417.
- Доступны два вида PDF417: обрезанный и стандартный.



- Номер штрих-кода будет дан автоматически или может быть введён вручную, чтобы соответствовать объёму данных.
- **PDF417** для более подробной справки.



### 4.5.3. Настройка штрих-кода DataMatrix

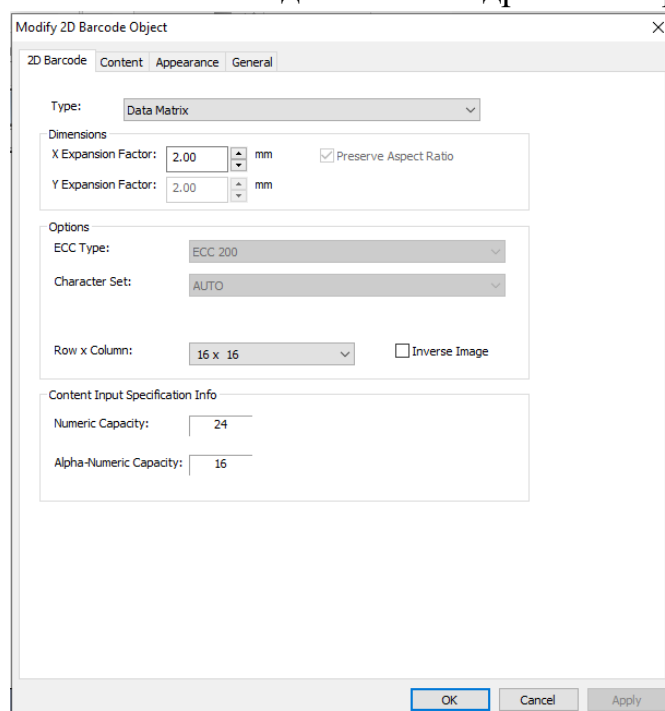
- Вы можете задать параметры DataMatrix.
- Функция вращения не поддерживается для DataMatrix.
- Для DataMatrix поддерживается только ECC200. Размер изображения изменится в соответствии с объёмом данных.



- Значение ряда и колонки должно быть отрегулировано от руки, чтобы соответствовать объёму данных.
- BarDrawer поддерживает функцию инверсии цветов.



- Content Input Specification позволяет пользователю узнать лимит вводимых данных. Когда размер данных превышает лимит, штрих-код не будет отображён. Содержание объекта будет изменено в соответствии соотношения рядов с колонками.
- **DATAMATRIX** для более подробной справки.

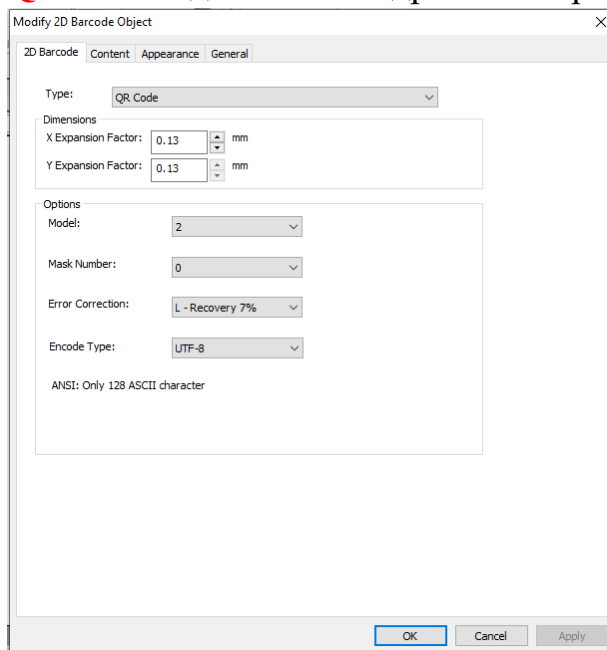


#### 4.5.4. Настройка QR-кода

- Вы можете задать параметры QR-кода.
- BarDrawer поддерживает следующие уровни Error Correction (исправления ошибки): L-Recovery 7%, M-Recovery 15%, Q-Recovery 25%, H-Recovery 30%.



- Даются две модели на выбор.
- Mask Number (номер маски) возможен 0-7.
- **QR CODE** для более подробной справки.





#### 4.5.5. Настройка MaxiCode

- Вы можете задать параметры MaxiCode.
- Поддержка автоматического выбора режима 2 и 3.
- Пользователю необходимо ввести трёхзначный номер в Class of Service (категория обслуживания).
- Пользователю необходимо ввести трёхзначный ZIP-код.
- Пользователю необходимо ввести почтовый индекс из 5-9 цифр.
- **MAXICODE** для более подробной справки.

Modify 2D Barcode Object

2D Barcode Content Appearance General

Type: MaxiCode

Format: Normal

Primary Message

Mode: Automatic Selection Mode 2 or 3

Class of Service: 3-digit Numeric. Remake Content

Country Zip Code: 3-digit Numeric.

Postal Code: One 5 or 9 Digit Field

OK Cancel Apply

- «Secondary Me...» – другая информация.
- Следуйте характеристикам, вводя данные в Data.

Modify 2D Barcode Object

2D Barcode Content Appearance General

Item	Value
TT Class of Service	300
TT Country Code	840
TT Postal Code	123456789
TT Secondary M...	Maxico Message

Sub-String (Class of Service)

Source: TT Fixed


Name: Class of Service

Data: 300

OK Cancel Apply

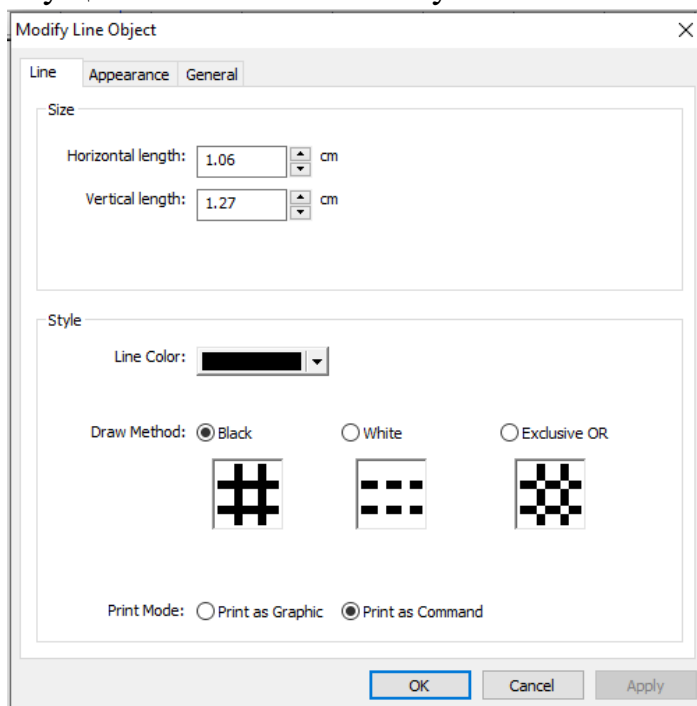
## 4.6. Создание линии

### 4.6.1. Как создать

- Линия является сплошной. Может быть горизонтальной, вертикальной или быть залитым прямоугольником. Для её создания нажмите на .
- Для линии существует два типа печати: Print as Graphic (печать в качестве графического объекта) и Print as Command (печать по умолчанию).
- Размер объекта можно изменить с помощью восьми зелёных точек или с помощью диалогового окна.

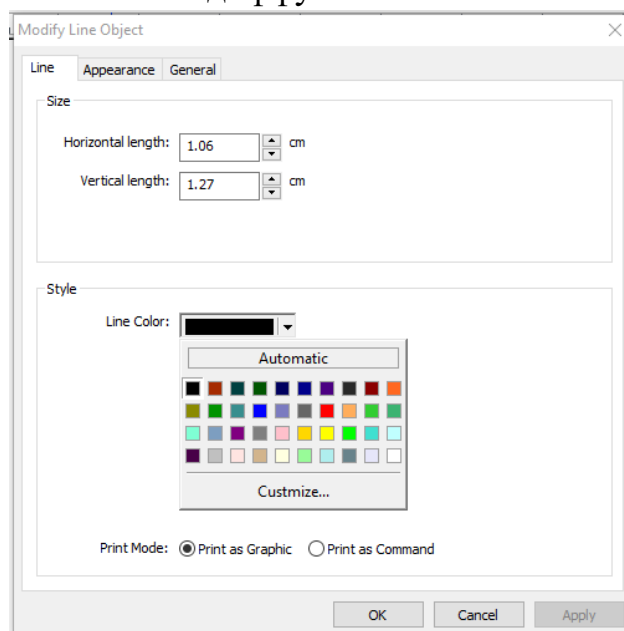
### 4.6.2. Print as Command

- В данном режиме настроить цвет невозможно, так как используются заводские настройки по умолчанию.
- Black – чёрная линия, которая наслоятся на изображение.
- White – белая линия, которая наслоятся на изображение.
- Exclusive OR – наложение белой линии на чёрное изображение.
- Размер выходных данных будет меньше, так как осуществляется печать по умолчанию.




### 4.6.3. Print as Graphic

- В этом режиме размер файла становится больше.
- Может быть задан цвет линии, но чёрный цвет не может быть напечатан в диффузии.



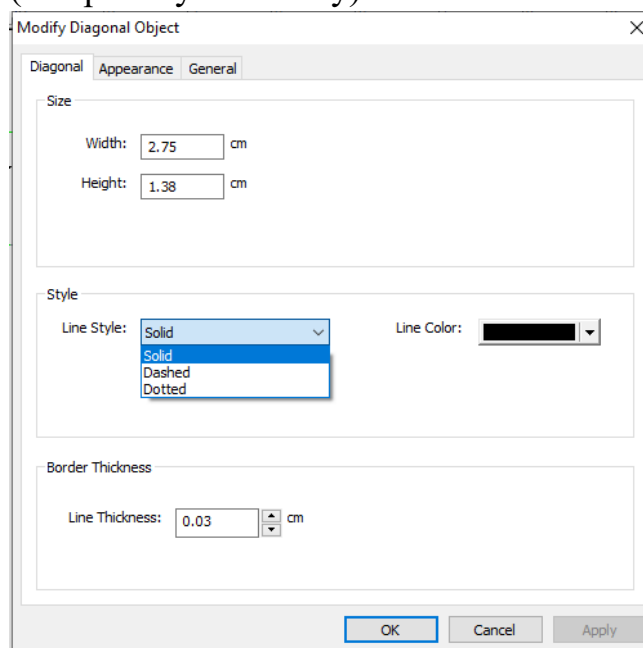
## 4.7. Создание диагонали

### 4.7.1. Как создать

- Создать диагональ можно с помощью кнопки  на панели инструментов.
- Возможно построить сплошную и пунктирную линии (в чёрточку и в точку).
- Размер диагонали можно менять с помощью двух зелёных точек или возможно ввести данные в параметрах.


### 4.7.2. Настройка стиля

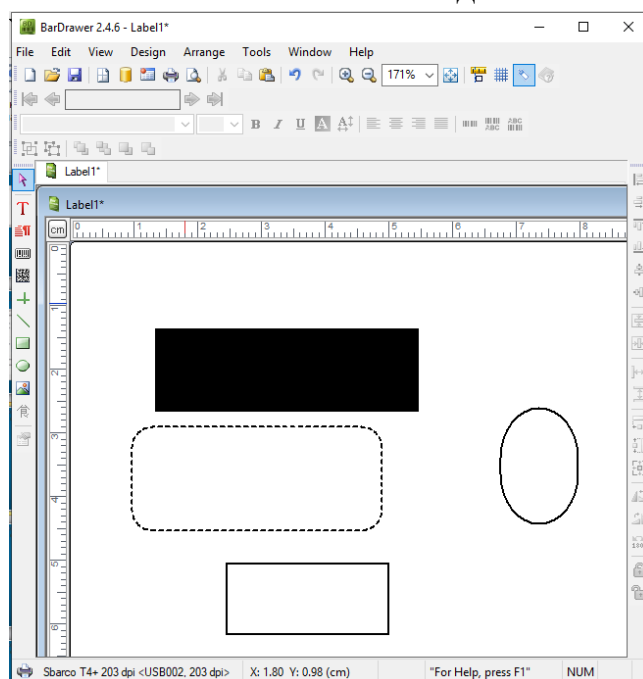
- Здесь находятся настройки размера, цвета и толщины диагонали.
- Наклонная печатается в качестве изображения, следовательно, размер файла больше.
- Может быть задан цвет линии, но чёрный цвет не может быть напечатан в диффузии.
- На выбор даётся три стиля: сплошная диагональ и пунктирная (в чёрточку и в точку).



## 4.8. Создание прямоугольника

### 4.8.1. Как создать

- Прямоугольник может быть пустым, залитым и закруглённым. Контур может быть сплошным или пунктирным (в чёрточку или в точку). Прямоугольник создаётся по нажатию на кнопку .
- Два типа печати: Print as Graphic (печать в качестве графического объекта) и Print as Command (печать по умолчанию).
- Размер объекта можно изменить с помощью восьми зелёных точек или возможно ввести данные в параметрах.



### 4.8.2. Печать по умолчанию

- Данная опция поддерживает только функции изменения размера (Size) и ширины границ (Border Thickness).
- Размер файла меньше.

### 4.8.3. Печать в качестве графического объекта

- Размер файла больше.
- Поддерживает изменение цвета линии, но чёрный цвет не может быть напечатан в диффузии.
- На выбор даётся три стиля линии: сплошная диагональ и пунктирная (в чёрточку и в точку).
- Fill Colour позволяет целиком закрасить внутреннее пространство прямоугольника.
- Поддержка изменения размера объекта и толщины линии.

- Возможно изменение радиуса угла с помощью кнопок или с



помощью введения значения вручную .

Modify Box Object


Box Appearance General

Size

Width: 4.18 cm

Height: 1.32 cm

Round



Corner Radius: 0.00 cm

Style

Line Style: Solid

Line Color: [Black]

Fill Style: Color

Fill Color: [White]

Print Mode:  Print as Graphic  Print as Command


Border Thickness

Line Thickness: 0.03 cm

OK Cancel Apply

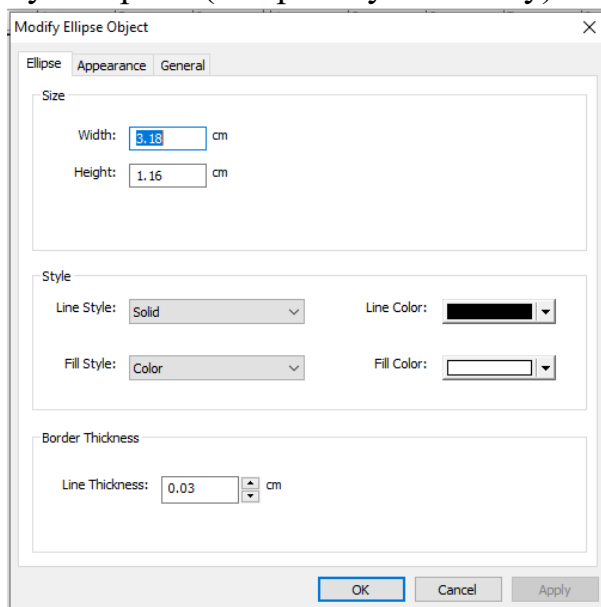
## 4.9. Создание эллипса

### 4.9.1. Как создать

- Эллипс может быть пустым и залитым. Контур может быть сплошным или пунктирным (в чёрточку или в точку). Эллипс создаётся по нажатию на кнопку .
- Размер объекта можно изменить с помощью восьми зелёных точек или возможно ввести данные в параметрах.


### 4.9.2. Настройка эллипса

- Может быть изменён размер, цвет, стиль и толщина границ эллипса.
- Эллипс печатается в качестве графического объекта: размер файла больше.
- Поддерживает изменение цвета линии, но чёрный цвет не может быть напечатан в диффузии.
- Fill Colour позволяет целиком закрасить внутреннее пространство эллипса.
- На выбор даётся три стиля линии: сплошная диагональ и пунктирная (в чёрточку и в точку).



## 4.10. Создание изображения

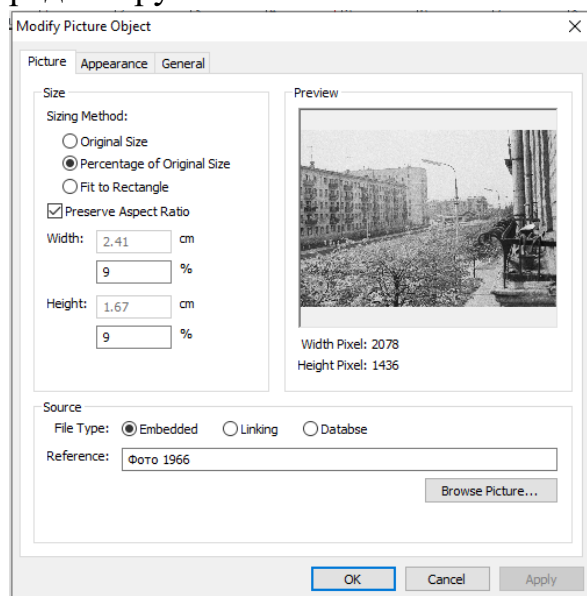
### 4.10.1. Как создать

- Изображение может быть создано с помощью кнопки  .
- Размер может быть изменён с помощью зелёных точек.
- Поддерживаются форматы изображения BMP, DIB, GIF, ICO, JIF, JPEG, JPG, PCX, PNG, TIF, TIFF.
- Изображение может представлено в полном размере, процентной доли полного размера или подогнано под прямоугольник.
- Тип ресурса файла может быть Embedded (вставка) или Linking (ссылка).



#### 4.10.2. Настройка изображения

- Изображение может представлено в полном размере (Original Size), процентной доли полного размера (Percentage of Original Size) или подогнано под прямоугольник (Fit to Rectangle).
- Когда выбрана опция Percentage of Original Size, размер изображения будет изменён в соответствии с изначальными пропорциями.
- Файл изображения не будет сохранён отдельно, если используется ссылка. Необходимо сохранение вместе с файлом.
- Превью изображения показывает, какой файл в данный момент редактируется.



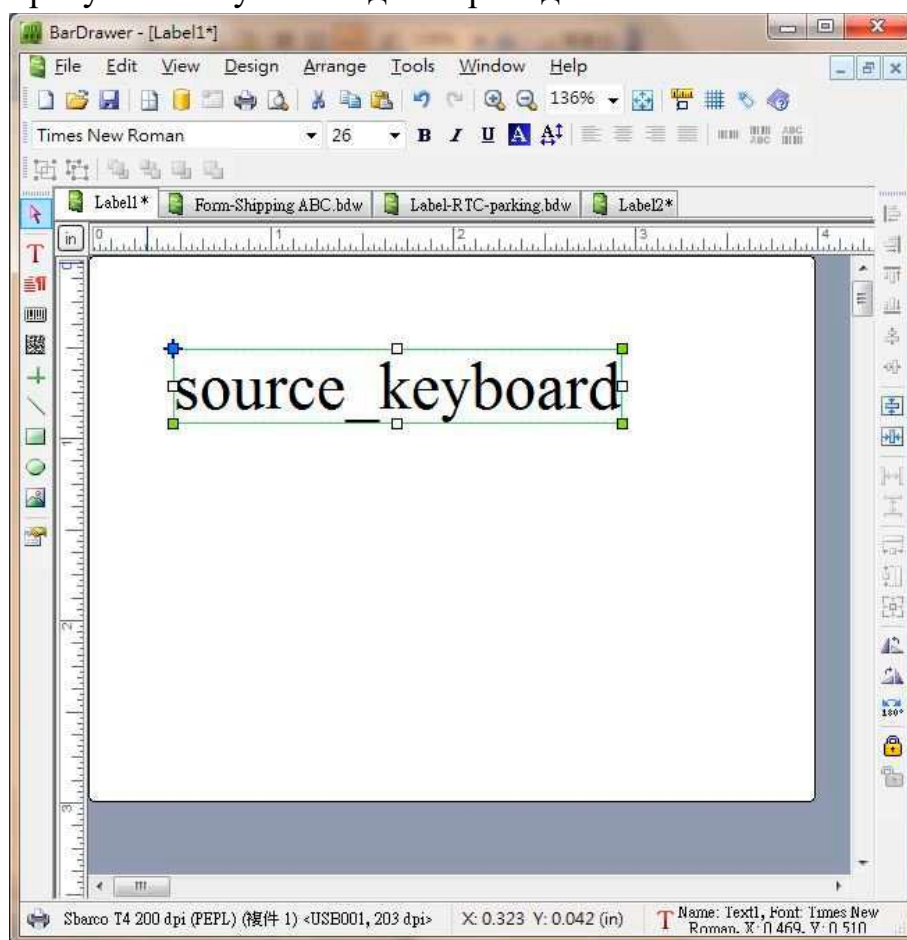
Нажмите на **Browse Picture...** для открытия диалогового окна с целью выбора изображения.

## 5. Содержание объектов

- Объекты состоят из комбинации элементов. Пользователь может выбирать различные элементы в зависимости от потребностей.
- Подэлемент может быть константой, может быть клавиатурным вводом и др.
- Каждый элемент может быть настроен.

### 5.1. Как настроить источник данных

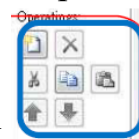
- После создания объекта дважды кликните левой кнопкой мыши / перейдите в Design – Object Properties / нажмите на правую кнопку мыши для перехода к свойствам объекта.



### 5.2. Object Properties

- Вкладка Content указывает на источник данных.
- Вкладка Content доступна со следующими объектами: текст, параграф, одномерный штрих-код, двумерный штрих-код.
- Content состоит из двух частей: Sub-String List (список подэлементов) и Sub-String Data (информация о подэлементах).

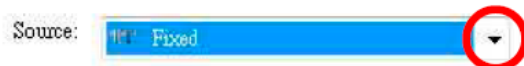
- Sub-String List обладает функцией добавления и удаления элементов, изменения их порядка, копирования и расширенных настроек.
- Если выбрать элемент в данном списке, на правой стороне



станут доступны определённые функции. Вторая часть вкладки меняется в зависимости от редактируемого объекта.

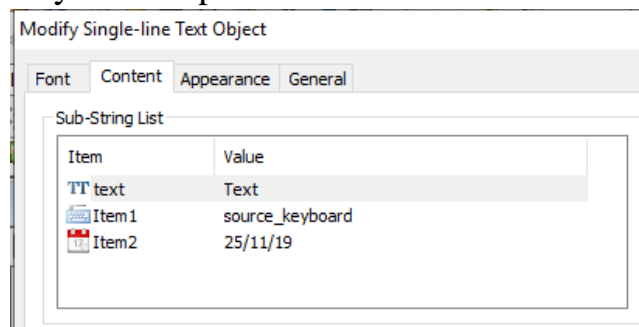
### 5.3. Source

- По нажатию на стрелку, откроется меню с различными ресурсами. Оно будет отличаться для лейблов и форм. База данных несовместима с формой.

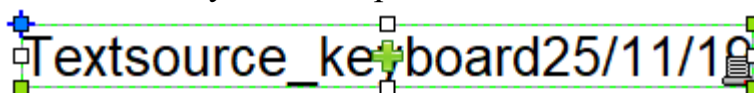


	Лейбл	Форма
Текст	Fixed (постоянный), Keyboard Input (клавиатурный ввод), Counter (счётчик), Date (дата), Time (время), Database (база данных), Refer to Object (ссылаться к другим элементам)	Fixed, Keyboard Input, Counter, Date, Time, Refer to Object
Параграф	Fixed	Fixed
1D штрих-код	Fixed, Keyboard Input, Counter, Date, Time, Database, Refer to Object	Fixed, Keyboard Input, Counter, Date, Time, Refer to Object
2D штрих-код	Fixed	Fixed

- В качестве примера создание трёх подэлементов: Fixed, Keyboard Input и Date.



- После нажатия на кнопку ОК, текстовый объект будет выглядеть следующим образом:

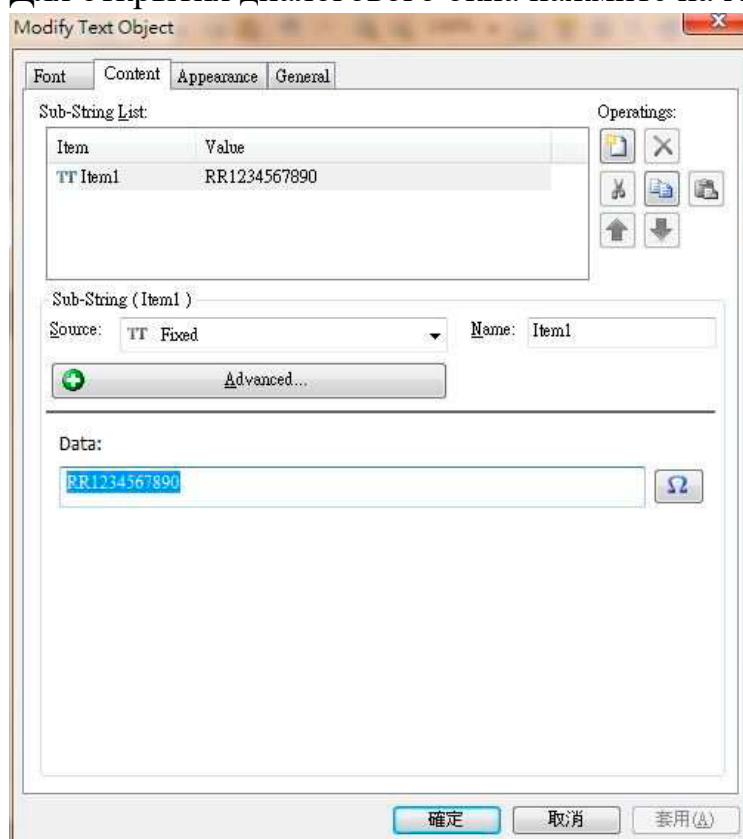


- Названия подэлементов могут быть изменены, но они не могут повторяться.

Variables		
Order	Prompt Text	Object Name
1	COMMODITY	Item1
2	MODEL NO.	Item1
3	QUANTITY	Item1

## 5.4. Advanced

- В заводских настройках данная функция по умолчанию отключена.
- Для открытия диалогового окна нажмите на Advanced.



- Здесь доступна функция обрезки. К примеру, можно обрезать несколько символов с левой стороны (Discard a number of characters from the left) и с правой (...from the right).

Advanced Options

Truncation

Extracts a substring, From: 1 Length: 0

Discard a number of characters from the left: 0

Discard a number of characters from the right: 0

Trim spaces on Left.

Trim Spaces on Right.

Trim zero of character on Left.

Delete the decimal symbol.

Validation

Class: User Define

Type:

0.0  
0.00  
#, #  
#, ##  
#, #0  
#, ##0

Delete

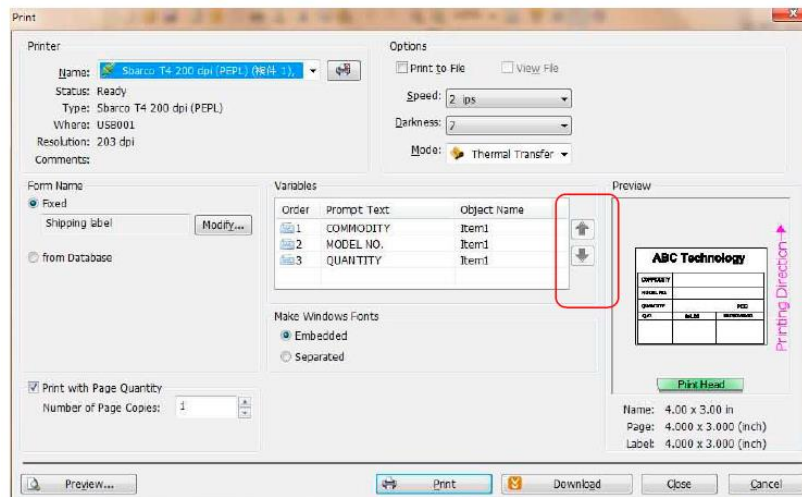
Preview:

Original RR.1234567890

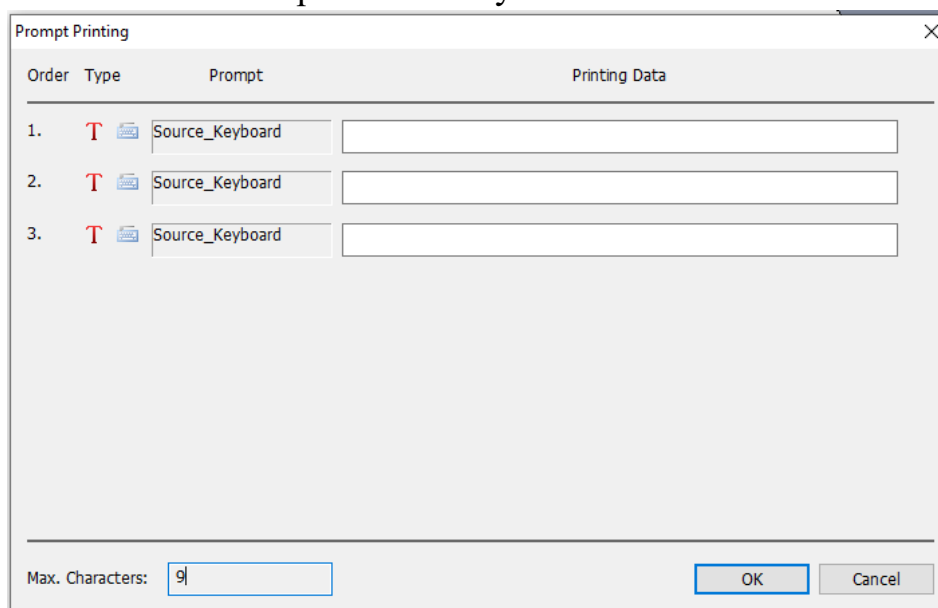
OK Cancel

## 5.5. Ввод и упорядочивание данных

- После настройки источника данных в VarDrawer откроется диалоговое окно с целью ввода переменных (variables) перед печатью. Если форма скачана, диалоговое окно не откроется.
- Убедитесь в правильности порядка переменных:



- Диалоговое окно Prompt Printing покажет переменные и предложит ввести данные. С левой стороны отображается тип переменной и название строки. Максимально допустимое число знаков отображено внизу.



## 5.6. Fixed

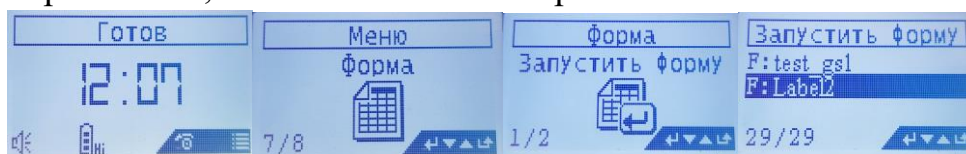
- Постоянный элемент. Введите необходимую информацию в поле.

## 5.7. Keyboard Input

- Клавиатурный ввод работает и с лейблами, и с формами. Информация может быть введена и с помощью клавиатуры, и с помощью клавишной панели, и с помощью сканера.



- Если число символов превышает максимальное значение, лишние символы в конце будут удалены.
- Горизонтальное выравнивание означает, что после введения информации принтер осуществит выравнивание по левому или правому краю или по центру. Если опция не выбрана, печать будет осуществляться слева направо согласно заданной координате.
- Текст Prompt отобразится на LCD-мониторе с запросом о вводе переменных, как показано на изображении.



- Поддерживаемые функции:

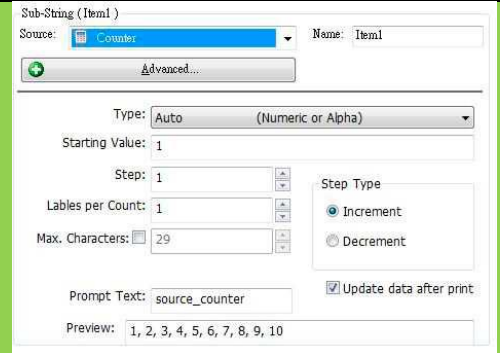
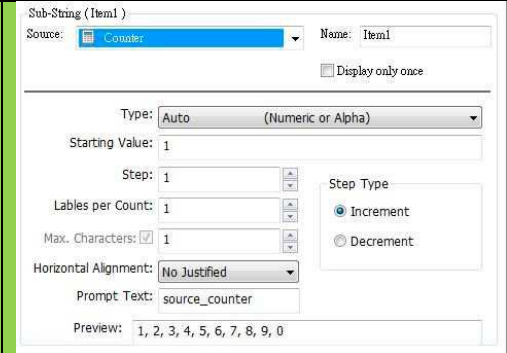
Лейбл	Форма
Не поддерживает горизонтальное	Поддерживает внутренние шрифты PEPL 200 dpi Font 1

выравнивание.	~5, ASCII 32~255 (английские символы и цифры).
---------------	--



## 5.8. Counter

- Наделяет каждый лейбл функцией серийного номера.
- Когда серийный номер является переменной, диалоговое окно печати отобразит «Number of Page Sets» (число копий набора страниц). Если ввод переменной не нужен, отобразится только «Number of Page Copies» (число копий страниц).
- Доступны дробные числа 0-9 и ASCII Alphanumeric (26-позиционная запись A-Z или a-z).
- Возможно приращение (Increment; 1,2,3,4,5) и убывание (Decrement; 5,4,3,2,1).
- Счётчик доступен только с максимально возможным числом символов.
- Update data after print – обновить последний напечатанный серийный номер после печати.
- Horizontal Alignment – вертикальное выравнивание по левому и правому краю и центру, если введено максимальное число символов. Если опция не выбрана, печать будет осуществляться слева направо согласно заданной координате.
- Текст Prompt отобразится на LCD-мониторе с запросом о вводе информации.
- Поддерживаемые функции:

Лейбл	Форма
	
<p>Не поддерживает вертикальное выравнивание и текст Prompt.</p>	<p>Не поддерживает Update data after print. Поддерживает только внутренний шрифт PEPL 200 dpi Font1~5.</p>

## 5.9. Date

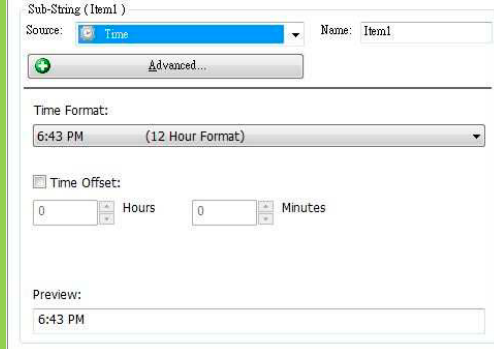
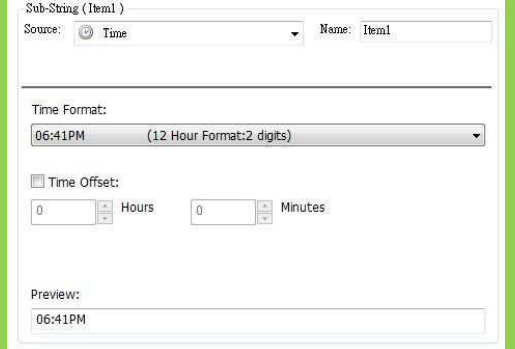
- Покажет дату, установленную на компьютере или на внутренних часах принтера.
- BarDrawer поддерживает разные форматы даты, которые отображаются в развёртываемом меню.
- В BarDrawer можно настроить старт отсчёта (Date Offset), что может быть использовано для настройки даты окончания срока действия.
- Поддерживаемые функции:

Лейбл	Форма
<p>Sub-String (Item1)</p> <p>Source:  Date Name: Item1</p> <p> Advanced...</p> <p>Date Format:</p> <p>01/10/12 (Day/Month/Year)</p> <p><input type="checkbox"/> Date Offset:</p> <p>0 Days 0 Months 0</p> <p>Preview:</p> <p>01/10/12</p>	<p>Sub-String (Item1)</p> <p>Source:  Date Name: Item1</p> <p>Date Format:</p> <p>01/10/12 (Day/Month/Year)</p> <p><input type="checkbox"/> Date Offset:</p> <p>0 Days</p> <p>Preview:</p> <p>01/10/12</p>
<p>01/10/12 (Day/Month/Year)</p> <p>01-10-12 (Day-Month-Year)</p> <p>01.10.12 (Day.Month.Year)</p> <p>01.10.2012 (Day.Month.Year:4 digits)</p> <p>01102012 (Day + Month + Year:4 digits)</p> <p>10/01/12 (Month/Day/Year)</p> <p>10/01/2012 (Month/Day/Year:4 digits)</p> <p>10-01-12 (Month-Day-Year)</p> <p>10-01-2012 (Month-Day-Year:4 digits)</p> <p>10.01.12 (Month.Day.Year)</p> <p>10.01.2012 (Month.Day.Year:4 digits)</p> <p>1012 (Month + Year)</p> <p>12/10/01 (Year/Month/Day)</p> <p>12-10-01 (Year-Month-Day)</p> <p>12.10.01 (Year.Month.Day)</p> <p>121001 (Year + Month + Day)</p> <p>20121001 (Year:4 digits + Month + Day)</p> <p>121000 (Year + Month + 00)</p> <p>2012/10/01 (Year:4 digits/Month/Day)</p> <p>2012-10-01 (Year:4 digits-Month-Day)</p> <p>2012.10.01 (Year:4 digits.Month.Day)</p> <p>01 (Day: 2 digits)</p> <p>1 (Day: 1-2 digits)</p> <p>10 (Month: 2 digits)</p> <p>10 (Month: 1-2 digits)</p> <p>October (Month:full)</p> <p>Oct (Month:abbreviated)</p> <p>12 (Year: 2 digits)</p> <p>12 (Year: 1-2 digits)</p> <p>October 01, 2012 (Month:full Day, Year:4 digits)</p>	<p>02/09/11 (日/月/年)</p> <p>02-09-11 (日-月-年)</p> <p>02.09.11 (日.月.年)</p> <p>02.09.2011 (日.月.年:4位数)</p> <p>09/02/11 (月/日/年)</p> <p>09/02/2011 (月/日/年:4位数)</p> <p>09-02-11 (月-日-年)</p> <p>09-02-2011 (月-日-年:4位数)</p> <p>09.02.11 (月.日.年)</p> <p>09.02.2011 (月.日.年:4位数)</p> <p>11/09/02 (年/月/日)</p> <p>11-09-02 (年-月-日)</p> <p>11.09.02 (年.月.日)</p> <p>2011/09/02 (年:4位数/月/日)</p> <p>2011-09-02 (年:4位数-月-日)</p> <p>2011.09.02 (年:4位数.月.日)</p> <p>02 (日:2位数)</p> <p>09 (月:2位数)</p> <p>Sep (月:縮寫)</p> <p>11 (年:2位数)</p> <p>02 09,2011 (日 月,年:4位数)</p> <p>02-Sep-11 (日-月:縮寫-年)</p> <p>09,11 (月,年)</p> <p>Sep,11 (月:縮寫,年)</p> <p>245 (太陽日:3位数)</p> <p>245 (太陽日:1-3位数)</p> <p>2452011 (太陽日:3位数 + 年:4位数)</p>
<p>Monday, 01 10, 2012 (Weekday, Day Month, Year:4 digits)</p> <p>01 10,2012 (Day Month, Year:4 digits)</p> <p>01-Oct-12 (Day-Month:abbreviated-Year)</p> <p>10,12 (Month,Year)</p> <p>Oct,12 (Month:abbreviated,Year)</p> <p>1 (Weekday: 0 - 6; Sunday is 0)</p> <p>Monday (Weekday)</p> <p>40 (Week of Year: Sunday as first day of week 00-53)</p> <p>40 (Week of Year: Sunday as first day of week 0-53)</p> <p>40 (Week of Year: Monday as first day of week 00-53)</p> <p>40 (Week of Year: Monday as first day of week 0-53)</p> <p>275 (Julian Calendar:3 Digits)</p> <p>275 (Julian Calendar:1-3 Digits)</p> <p>2752012 (Julian Calendar:3 Digits + Year:4 digits)</p> <p>275402012 (Julian:3 Digits + Week:Monday00-53 + Year:4 digits)</p>	
Поддерживает все форматы даты.	Ограниченная поддержка форматов даты и Date Offset. Поддерживает внутренний

шрифт PEPL 200 dpi Font1~5.

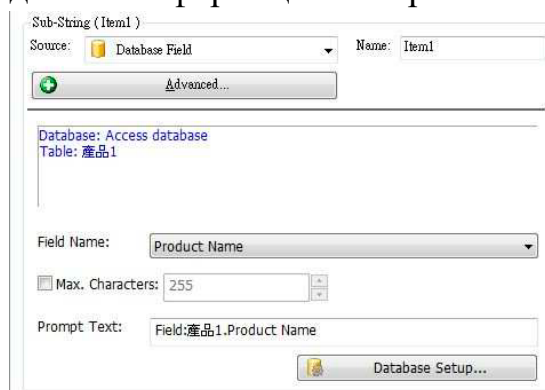
## 5.10. Time

- Покажет дату, установленную на компьютере или на внутренних часах принтера.
- BarDrawer поддерживает разные форматы времени, которые отображаются в развёртываемом меню.
- В BarDrawer можно настроить старт отсчёта (Date Offset).
- Поддерживаемые функции:

Лейбл	Форма
	
<p>6:40 PM (12 Hour Format)</p> <p>6:40 (12 Hour Format)</p> <p>6:40:35 (12 Hour Format)</p> <p>06:40:35 (12 Hour Format:2 digits)</p> <p>6:40:35 PM (12 Hour Format)</p> <p>18:40 PM (24 Hour Format)</p> <p>18:40 (24 Hour Format)</p> <p>18:40:35 (24 Hour Format)</p> <p>18:40:35 (24 Hour Format)</p> <p>18:40:35 (24 Hour Format:2 digits)</p> <p>18:40:35 PM (24 Hour Format)</p> <p>06PM (12 Hour Format, Hours: 2 digits)</p> <p>06 (12 Hour Format, Hours: 2 digits)</p> <p>6 (12 Hour Format, Hours: 1-2 digits)</p> <p>18 (24 Hour Format, Hours: 2 digits)</p> <p>18 (24 Hour Format, Hours: 1-2 digits)</p> <p>40 (Minutes: 2 digits)</p> <p>40 (Minutes: 1-2 digits)</p> <p>35 (Seconds: 2 digits)</p> <p>35 (Seconds: 1-2 digits)</p> <p>PM (AM/PM)</p> <p>184035 (24 Hours with min/sec)</p> <p>184000 (24 Hours with Minutes)</p> <p>180000 (24 Hours with Hours only)</p>	<p>06:41PM (12 Hour Format:2 digits)</p> <p>06:41 (12 Hour Format:2 digits)</p> <p>06:41:32 (12 Hour Format:2 digits)</p> <p>06:41:32PM (12 Hour Format:2 digits)</p> <p>18:41 (24 Hour Format:2 digits)</p> <p>18:41:32 (24 Hour Format:2 digits)</p> <p>06PM (12 Hour Format, Hours: 2 digits)</p> <p>18 (24 Hour Format, Hours: 2 digits)</p> <p>41 (Minutes: 2 digits)</p> <p>32 (Seconds: 2 digits)</p>
<p>Поддерживает все функции.</p>	<p>Ограниченная поддержка форматов времени. Поддерживает внутренний шрифт PEPL 200 dpi Font1~5.</p>

## 5.11. Database

- Данная функция доступна только для лейбла. См. **DATABASE LINKING SETUP AND USE**
- Когда база данных загружена, в Field Name будут предложены все названия полей на выбор. Prompt Text изменится в соответствии с ними.
- Если число символов превышает максимальное значение, лишние символы в конце будут удалены.
- Prompt Text будет меняться в соответствии с выбранным полем или может быть введён пользователями. После нажатия ОК данная информация отобразится в поле объекта.



## 5.12. Refer to Object


- Данная функция может отсылать к другим объектам подэлементов в качестве источника данных.
- All Data Sources – отсылка ко всем подэлементам в качестве источника данных.

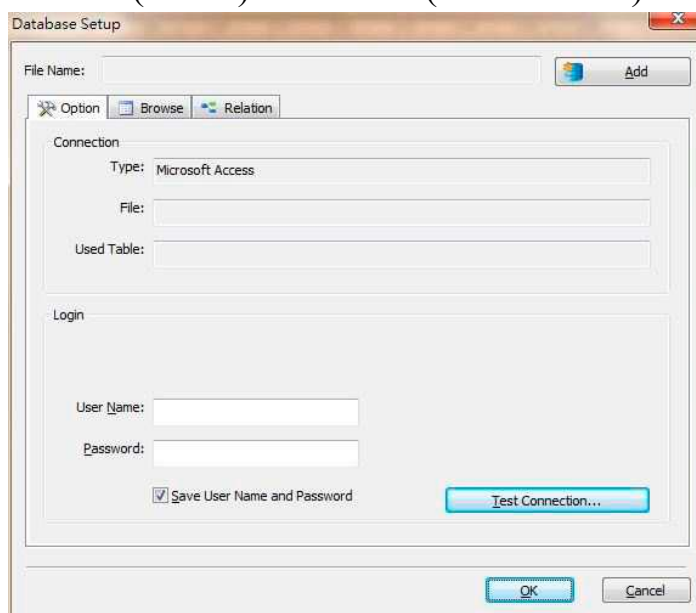
Лейбл	Форма
<p>Sub-String (Item1)</p> <p>Source: Refer to Object Name: Item1</p> <p>Advanced...</p> <hr/> <p>Object Name: Text1</p> <p>Sub String:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>All Data Sources</li> <li>All Data Sources</li> <li>Item1</li> <li>Item2</li> <li>Item3</li> <li>Item4</li> </ul>	<p>Sub-String (Item1)</p> <p>Source: Refer to Object Name: Item1</p> <p>Advanced...</p> <hr/> <p>Object Name: Text1</p> <p>Sub String:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>All Data Sources</li> <li>All Data Sources</li> <li>Item1</li> <li>Item2</li> <li>Item3</li> <li>Item4</li> </ul>
<p>Поддерживает All Data Sources или единичные подэлементы.</p>	<p>Поддерживает только единичные подэлементы. Поддерживает только</p>

	внутренний шрифт РЕРЛ 200 dpi Font1~5.
--	---

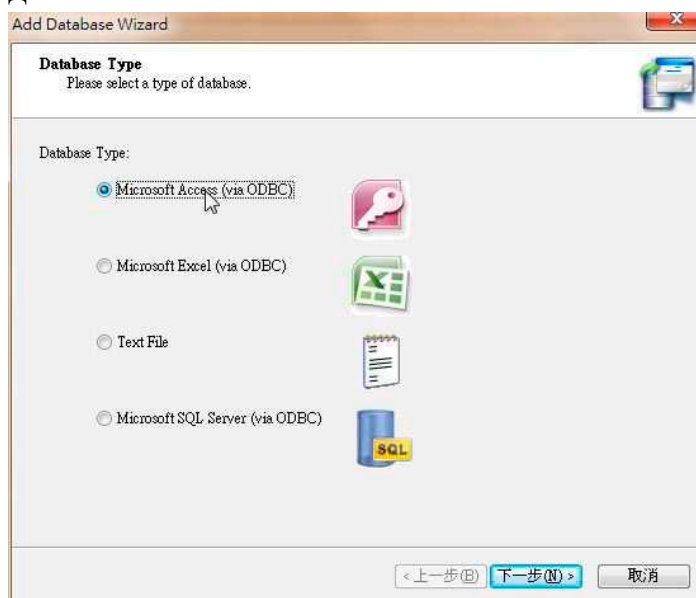
## 6. Привязка к базе данных

### 6.1. Как использовать базу данных для печати

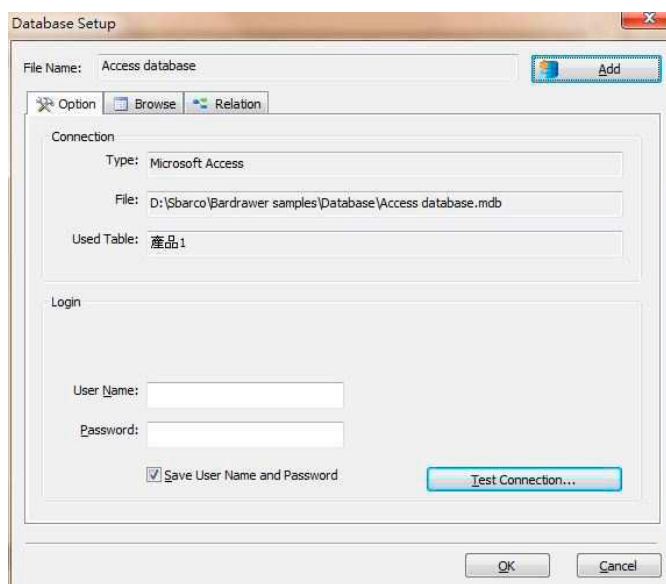
1. Поддерживается только лейбл.
2. Сначала выберите File – Database Setup в главной панели меню или нажмите на  на панели инструментов для добавление базы данных. К одному лейблу можно присоединить только одну базу данных.
3. Диалоговое окно в настройках базы данных состоит из трёх вкладок: Add (добавить базу данных), Option (настройки), Browse (поиск) и Relation (взаимосвязь).



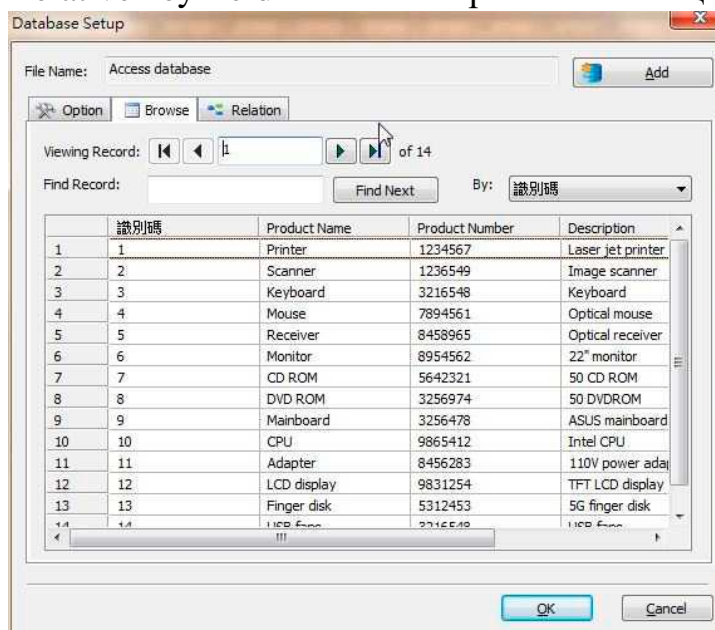
4. После нажатия на Add, откроется мастер по настройке базы данных.



5. После выбора базы данных все данные из неё будут загружены.

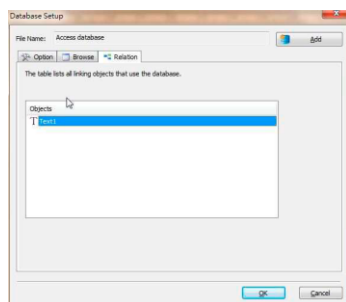


6. Нажмите на Browse, чтобы просмотреть содержание базы данных.
- Здесь можно проверить каждую запись. Также можно осуществлять поиск записей по их номерам.
  - С помощью Find Record можно найти relative key string, выбирая разные поля.
  - Relative key field можно настроить с помощью By.



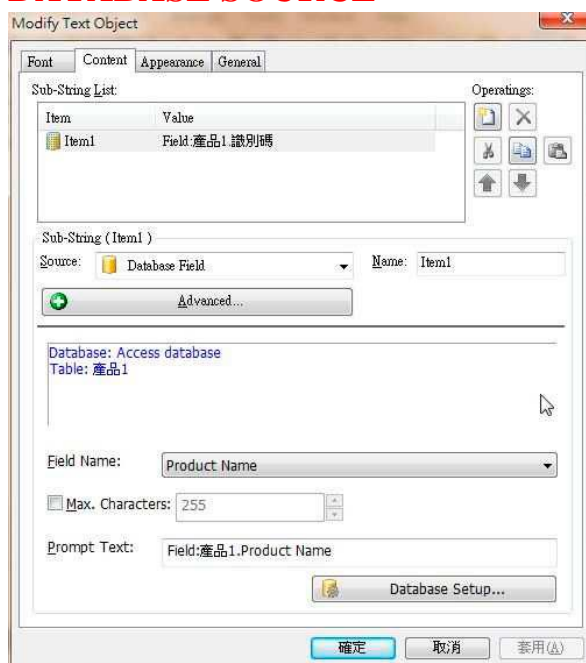
7. На вкладке Relation будут показаны объекты, который связаны с базой данных.



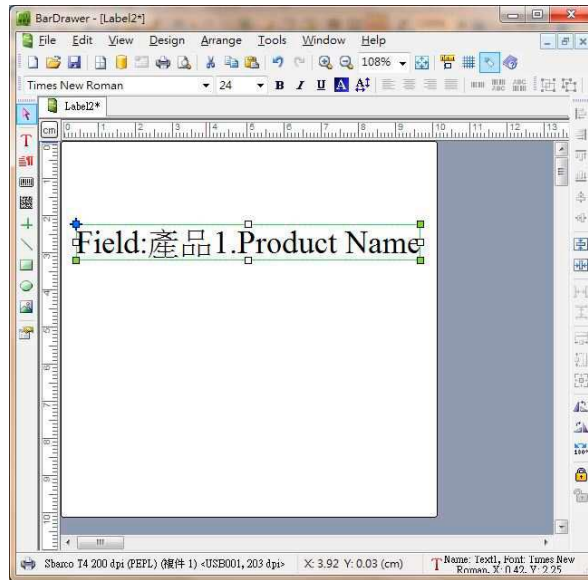


8. Создайте текстовый объект или штрих-код и откройте object properties. Выберите Database в меню подэлементов в качестве ресурса для того, чтобы прикрепить к объекту базу данных.
9. Во вкладке Content и разделе Sub-String List сделайте источником Item1 Database Field и нажмите ОК. См.

### DATABASE SOURCE



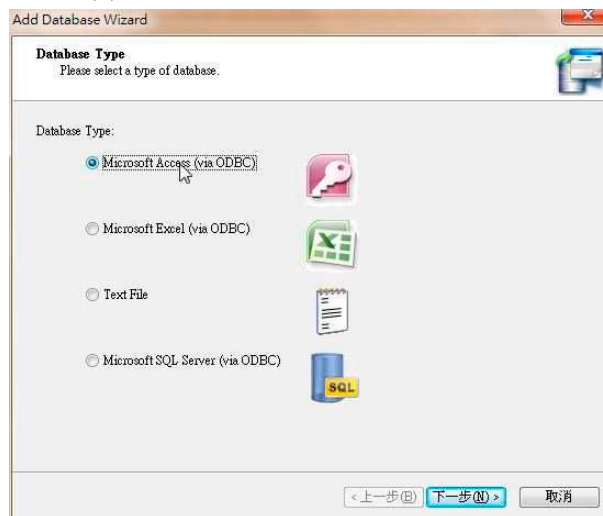
10. После настройки название объекта изменится на указанный во вкладке Prompt Text.



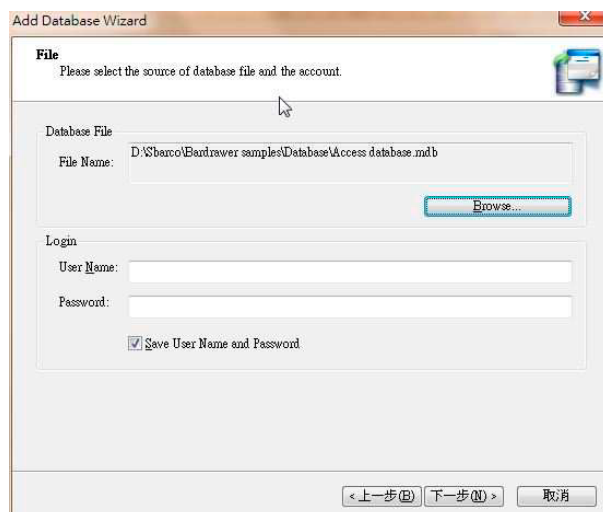
## 6.2. Как настроить базу данных

### 6.2.1. Как прикрепить базу данных Microsoft Access (.mdb)

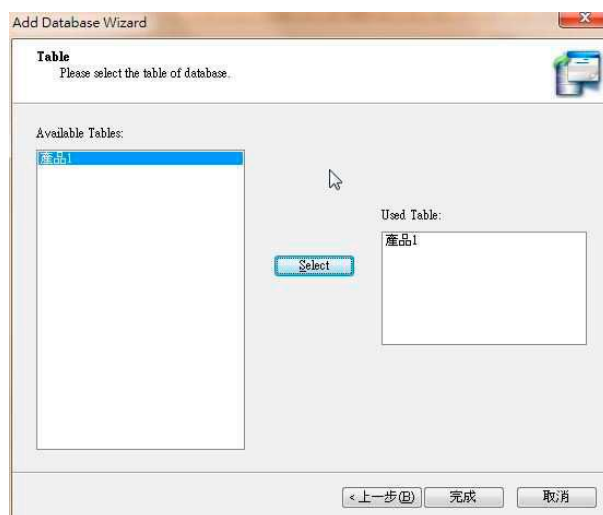
- Выберите Microsoft Access (via ODBC) в мастере по настройке базы данных и нажмите Next.



- Нажмите Browse..., чтобы выбрать файл формата .mdb и нажмите Next.



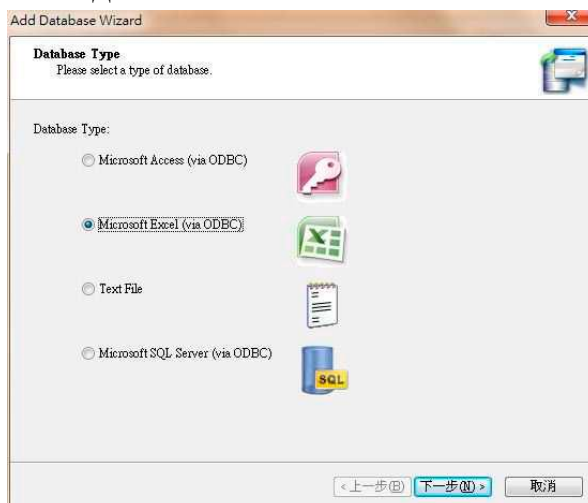
- Выберите доступную таблицу и нажмите ОК, чтобы завершить работу с мастером.



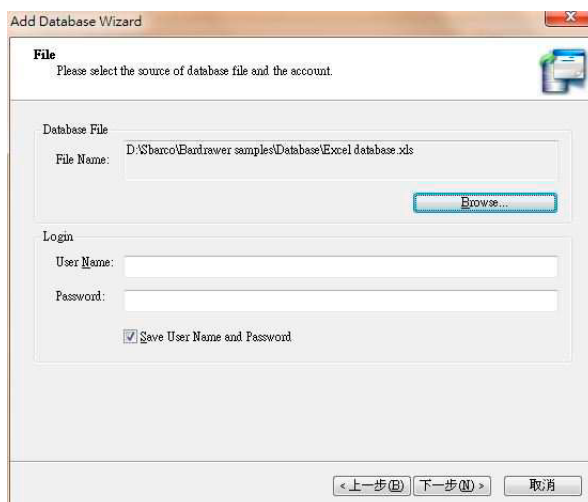
- Нажмите Confirm, чтобы завершить настройку базы данных. Затем выберите Database Field в настройках подэлементов объекта. См. **HOW TO USE DATABASE TO PRINT**

## 6.2.2. Как прикрепить Microsoft Excel (.xls)

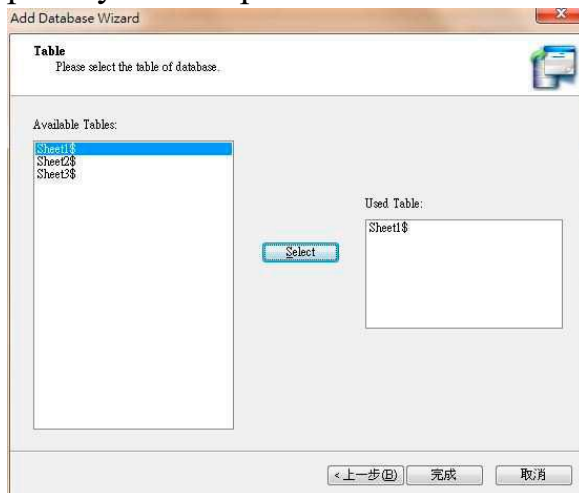
- Выберите Microsoft Excel (via ODBC) в мастере по настройке базы данных и нажмите Next.



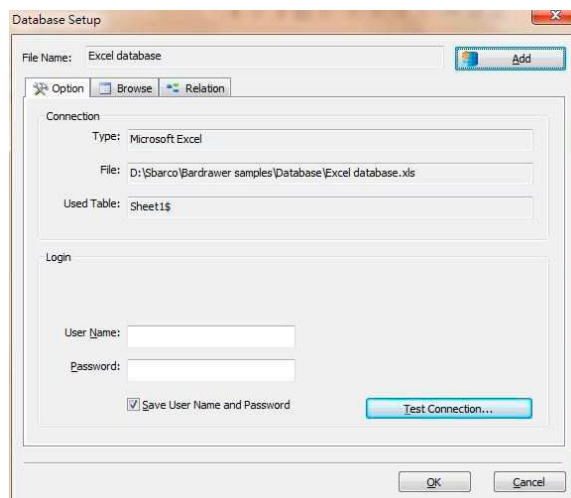
- Нажмите Browse..., чтобы выбрать файл формата .xls и нажмите Next.



- Выберите доступную таблицу и нажмите ОК, чтобы завершить работу с мастером.

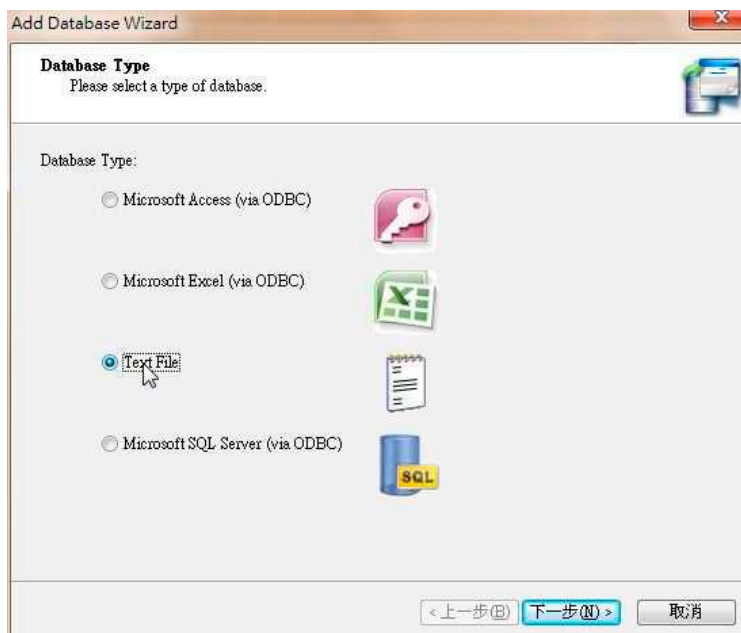


- Нажмите Confirm, чтобы завершить настройку базы данных. Затем выберите Database Field в настройках подэлементов объекта. См. **HOW TO USE DATABASE TO PRINT**

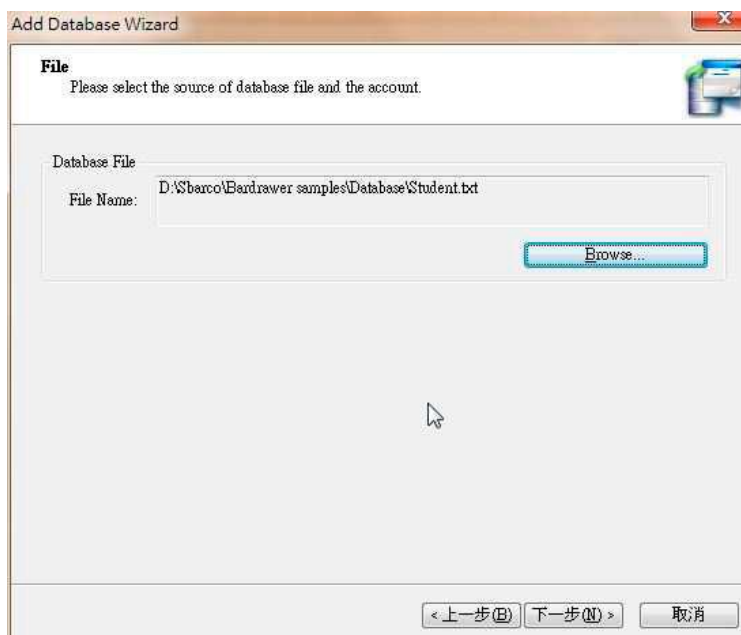


### 6.2.3. Как прикрепить текстовый файл (.dat, .csv)

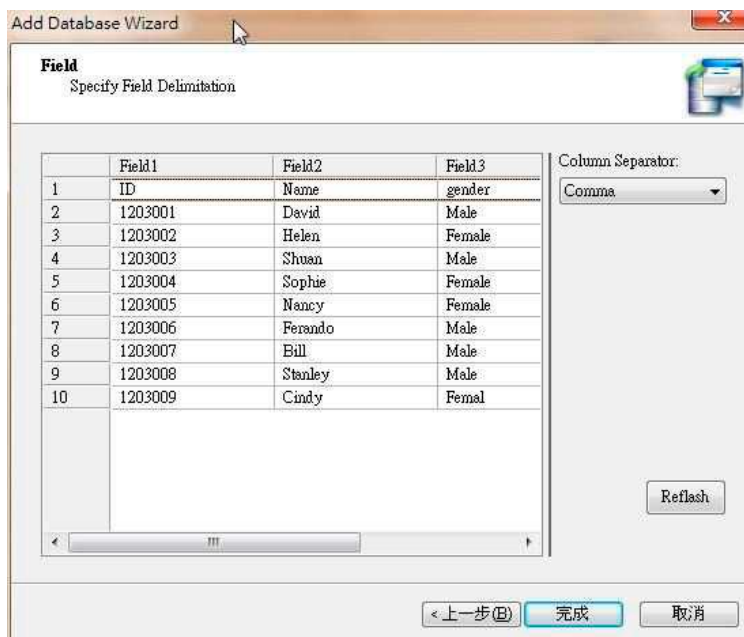
- Выберите Text File в мастере по настройке базы данных и нажмите Next.



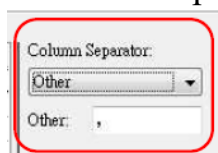
- Нажмите Browse..., чтобы выбрать файл формата .dat или .csv и нажмите Next.






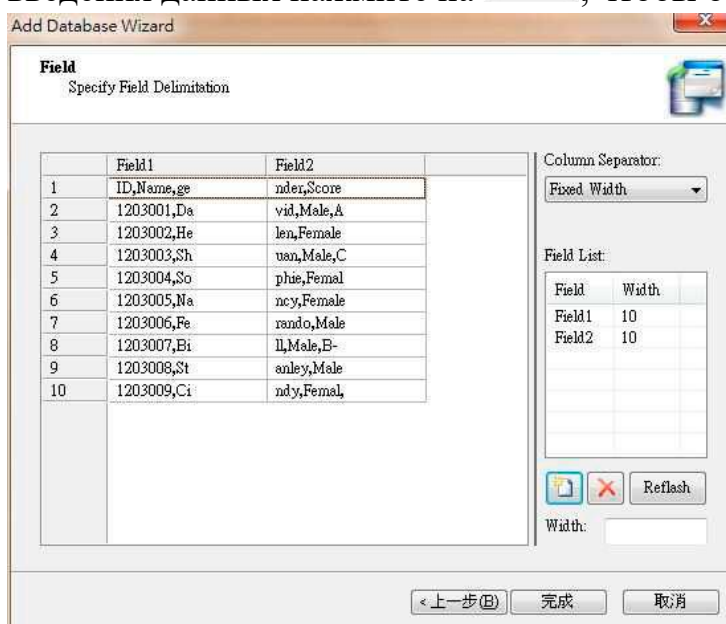
- Будет показано содержание текстового файла. Поле разделено сепараторами (Column Separator).
- На изображении снизу видно, как разделённые запятой (Comma) данные разбиты по полям.



- В BarDrawer можно выбрать различные разделители. Также можно настроить свой.

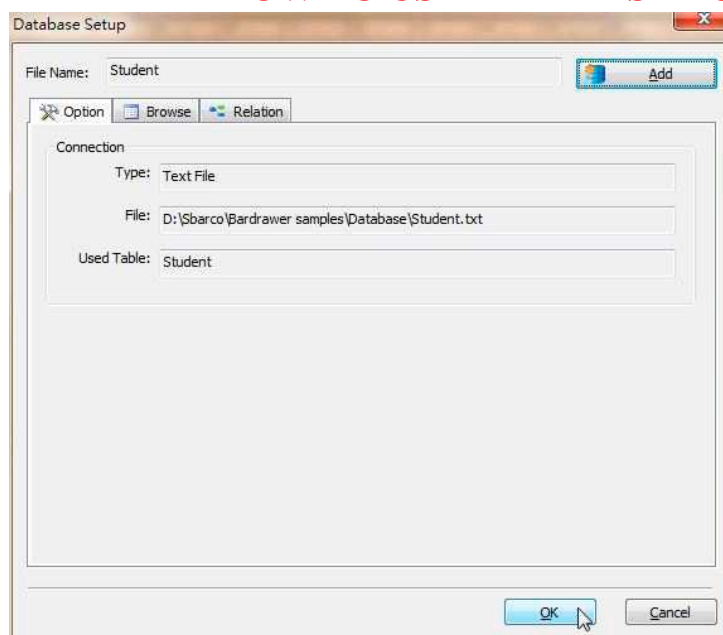


- Пользователь может сам выбрать ширину полей.
- Когда выбрана опция Fixed Width, в Column Separator отобразится список (как показано на изображении). Установите ширину каждой колонки в байтах. Используйте  для создания новой колонки,  – для удаления. После введения данных нажмите на , чтобы обновить таблицу.



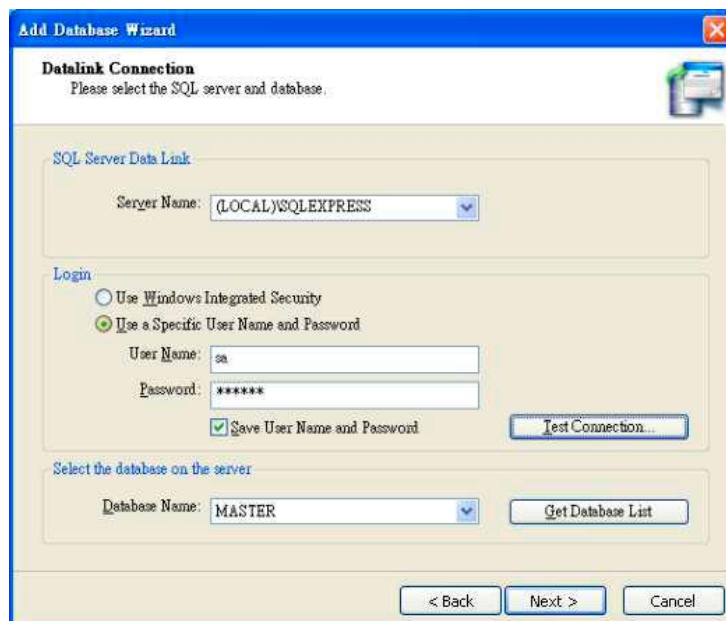


- Нажмите Confirm, чтобы завершить настройку базы данных. Затем выберите Database Field в настройках подэлементов объекта. См. **HOW TO USE DATABASE TO PRINT**



#### 6.2.4. Как прикрепить базу данных SQL

- Выберите Microsoft SQL Server (via ODBC) в мастере по настройке базы данных и нажмите Next.
- После ввода названия сервера в Server Name и логина с паролем в Login нажмите Get Database List, чтобы получить список баз данных на сервере. Выберите необходимую и нажмите Next.



- На компьютере должна быть установлена SQL Express или SQL Server Management Studio Express для подключения к SQL-серверу.
- Например:
  - ◆ SQL-сервер это компьютера – *Server Name* = *(Local)\SQLEXPRESS*, другого – *Server Name* = *XXXXXX*. Вы сможете выяснить название другого сервера с помощью SQL Server Management Studio Express.
  - ◆ Login: можно использовать логин и пароль или Windows Intergrated Security, чтобы подключиться к SQL-серверу.
- Выберите доступную таблицу и нажмите ОК, чтобы завершить работу с мастером.
- Нажмите Confirm, чтобы завершить настройку базы данных. Затем выберите Database Field в настройках подэлементов объекта. См. **HOW TO USE DATABASE TO PRINT**

Database Setup

File Name: MASTER Add

Option Browse Relation

**Connection**

Type: SQL Server

Database: (LOCAL)\SQLEXPRESS\MASTER

Used Table: MSreplication\_options

**Login**

Use Windows Integrated Security

Use a Specific User Name and Password

User Name: sa

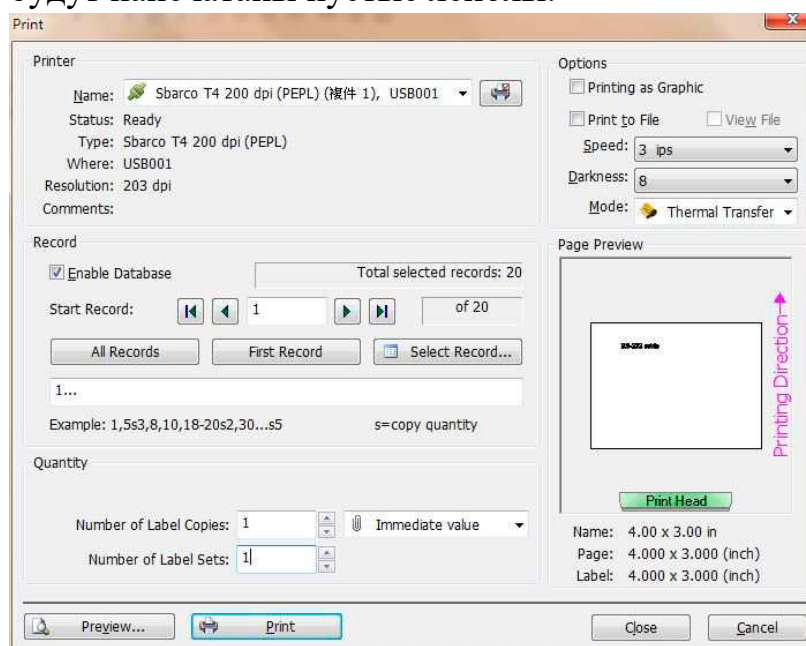
Password: \*\*\*\*\*

Save User Name and Password Test Connection...

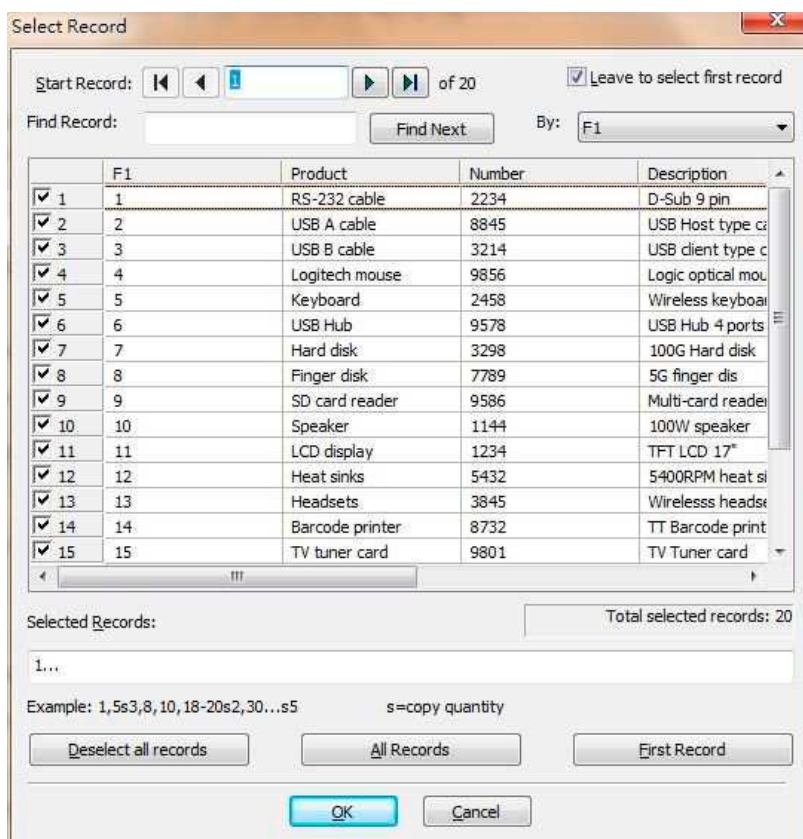
OK Cancel

### 6.3. Как выбрать нужную запись перед печатью

- Если объект ссылается на базу данных, в окне печати появится опция Record, позволяющая пользователю выбрать необходимую для печати запись.
- Нажмите Select Record для выбора определённой записи, All Records – для печати всех записей и First Record – для печати только первой записи.
- Вы также можете ввести специальный элемент для выбора записи.
- Start Record – выбор записи, с которой начнётся печать. Если число подлежащих к печати листов превышает это значение – будут напечатаны пустые лейблы.



- В окне Select Record... можно выбрать подлежащие печати записи и задать начальную запись.







Объект	Описание
Start Record	Выбор записи, с которой начнётся печать. Если число подлежащих к печати листов превышает это значение – будут напечатаны пустые лейблы. С помощью стрелок можно перемещаться между записями.
Find Record	Найдите запись по относительному элементу. Поиск будет осуществляться согласно выбранному столбцу в By. Когда запись будет найдена, в Start Record будет введено значение найденной записи.
By	Выбрать столбец, по которому будет осуществляться поиск.
Leave to Select First Record	Если выбрана эта опция, печать начнётся с той записи, которая была выбрана перед закрытием окна настроек.
Selected Record	Выбор записей для печати. После ввода данных необходимые записи будут выбраны автоматически.

	Команды: 1,5,8,10 – выбор единичных записей; 18-20 – выбор ряда записей (в данном случае с 18 по 20, т.е. 18,19,20); 30... – выбор всех записей, начиная с ... включительно (в данном случае от 30 и до конца списка).
Другие кнопки	Deselect All Records (очистить выбор), All Records (выбрать все записи), First Record (выбрать первую запись).

## 7. Операции в рабочем пространстве

### 7.1. Работа с мышью

- BarDrawer поддерживает клавиатуру и мышь, но большинство действий привязано к мыши.

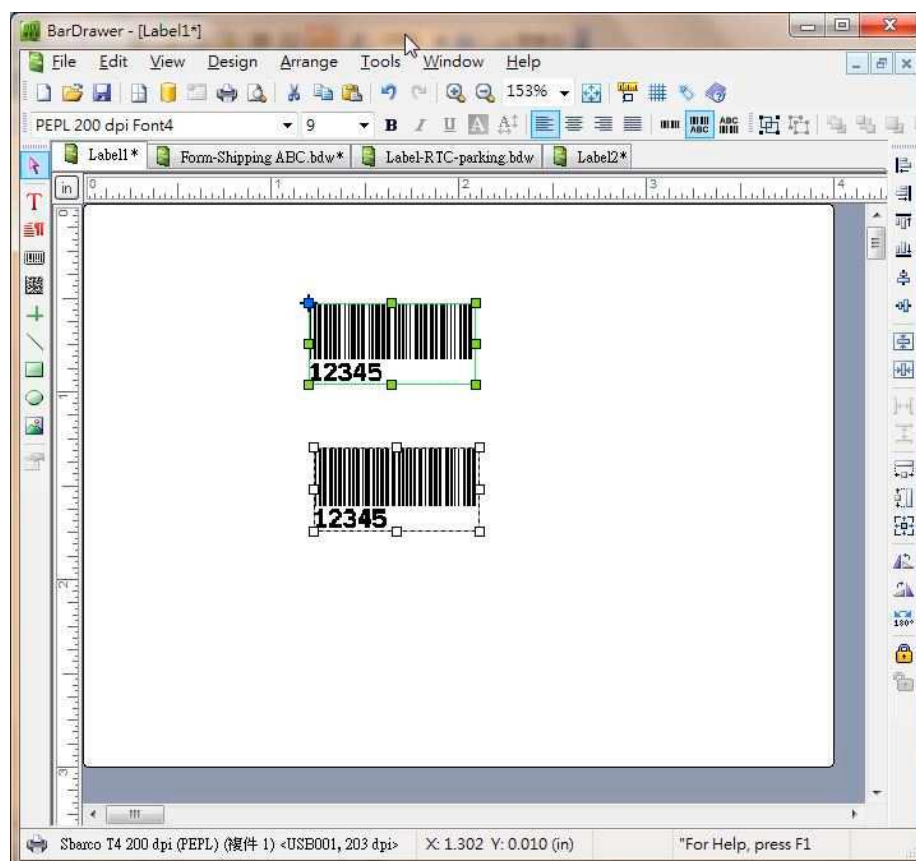
<p>Выбор одного объекта</p>	 <p>Text  12345</p> <p>После клика мышью на объект появится зелёный прямоугольник. С его помощью можно передвинуть объект или изменить его размер.</p>
<p>Выбор нескольких объектов</p>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Нажмите и удерживайте клавишу Ctrl после выбора одного объекта для выбора других. После их выбора вокруг них появится белый прямоугольник.</li> <li>• Когда выбрана группа объектов, главным будет считаться тот, что находится в зелёном прямоугольнике. Если вы хотите поменять главный объект, нажмите на белый прямоугольник необходимого объекта. Тогда этот объект будет ориентиром для выравнивания и трансформации.</li> </ul>
<p>Нажатие на кнопку мыши для выделения с помощью прямоугольника</p>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Нажатие левой кнопкой мыши создаст пунктирный прямоугольник. Объект не будет выбран, если пунктирный прямоугольник его полностью не выделяет.</li> <li>• Нажатие правой кнопкой мыши создаст пунктирный прямоугольник. Объект будет выбран, если пунктирный прямоугольник едва его касается.</li> </ul>



Перемещение объекта	Выберите объект кнопкой мыши и перемещайте его, передвигая мышь и удерживая кнопку.
Изменение размера объекта	После выбора объекта появится зелёный прямоугольник. Нажмите и удерживайте зелёную точку, чтобы изменить размер объекта.
Изменение масштаба рабочего поля	Прокручивайте колесо мыши, удерживая кнопку Ctrl.
Перемещение рабочего пространства вертикально	Прокручивайте колесо мыши.
Перемещение рабочего пространства горизонтально	Прокручивайте колесо мыши, удерживая Shift.
Клик левой кнопкой мыши	<ul style="list-style-type: none"> <li>• После нажатия левой кнопкой мыши на объект откроются его относительные опции.</li> <li>• После нажатия левой кнопкой мыши на рабочее пространство откроются его относительные опции.</li> </ul>
Двойной клик левой кнопкой мыши	<ul style="list-style-type: none"> <li>• После двойного нажатия на объект откроется диалоговое окно опций объекта.</li> <li>• После двойного нажатия на рабочее пространство откроется диалоговое окно опций рабочего пространства.</li> </ul>

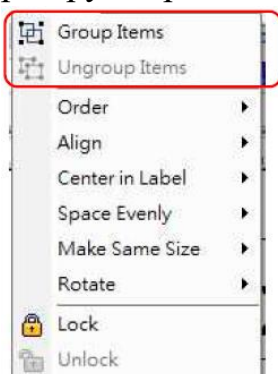
## 7.2. Функция группирования

- BarDrawer обладает функцией группирования и разгруппирования. При передвижении одного объекта сдвинутся и все остальные объекты в группе.
- При нажатии на один объект из группы будут выбраны все, как показано на изображении.





- Группировка объектов может осуществляться через Arrange – Group на панели меню или кнопки . Нажмите  для разгруппировки.








### 7.3. Упорядочивание

- BarDrawer оснащён функцией упорядочивание объектов. Когда один объект загоразивает другой, можно использовать эту опцию для того, что передвинуть вперёд или на задний фон.
- Данную функцию можно выбрать на панели меню: Arrange – Order или с помощью панели инструментов, как показано на изображении.



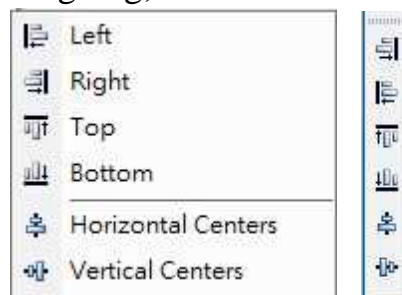
- Пример:

Текстовый объект под штрих-      Текстовый объект над штрих-



КОДОМ	КОДОМ
	
<p>Нажмите , чтобы передвинуть объект на наивысший уровень или нажмите , чтобы передвинуть объект на один уровень выше.</p> 	<p>Благодаря функции упорядочивания, нужный объект не будет загорожен другими объектами.</p>


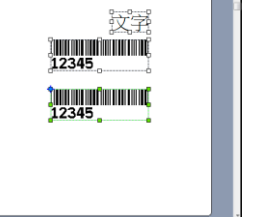

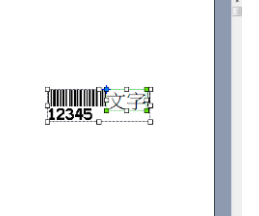

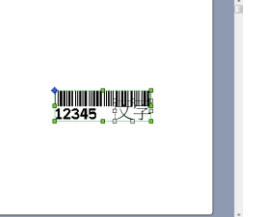



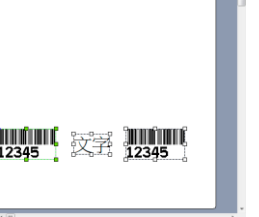
#### 7.4. Выравнивание

- BarDrawer обладает функцией выравнивания. Данная функция позволяет выравнивать объекты относительно друг друга.
- Кликнув на два объекта, выберите одну из функций в Arrange – Aligning, как показано на изображении.



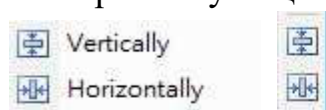
- Доступны следующие опции:

	<p>Равнение по левому краю.</p> 

 Right	Равнение по правому краю.	
 Top	Равнение по верхней границе.	
 Bottom	Равнение по нижней границе.	
 Horizontal Centers	Группа объектов будет выравнена согласно горизонтальному центру зелёного прямоугольника.	
 Vertical Centers	Группа объектов будет выравнена согласно вертикальному центру зелёного прямоугольника.	





## 7.5. Выравнивание центра объекта

- BarDrawer позволяет выровнять объекты по центру рабочего пространства.
- Выберите эту опцию в меню или на панели инструментов.



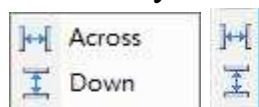
- Опции:




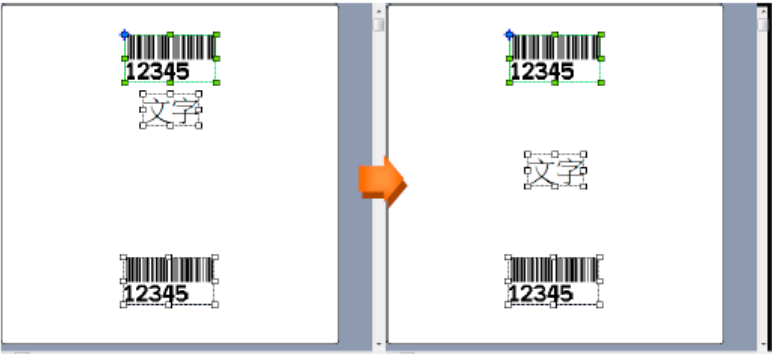


 Vertically	Объекты окажутся в центре рабочего пространства по вертикальной оси.	
 Horizontally	Объекты окажутся в центре рабочего пространства по горизонтальной оси.	

## 7.6. Равномерное распределение пространства

- В BarDrawer доступна функция равномерного распределения. Она доступна для трёх и более объектов.

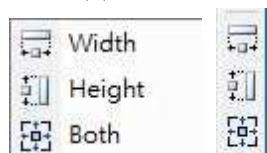


- Опции:


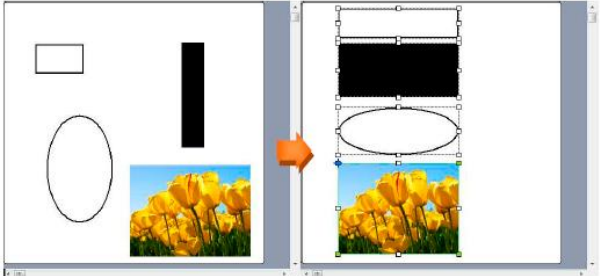

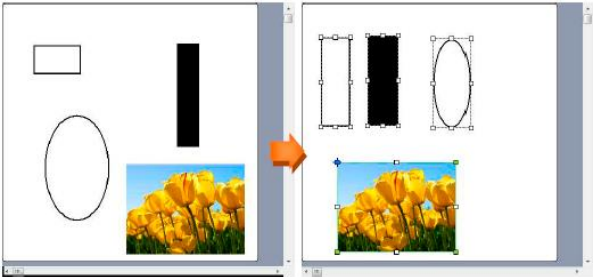

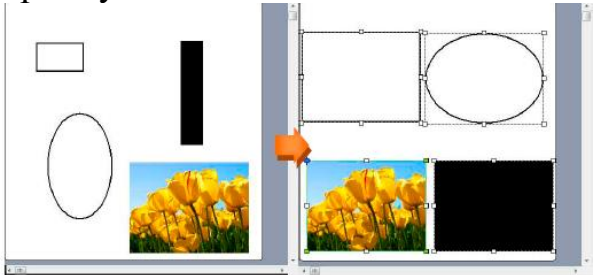
 Across	<p>После выбора объектов данная функция равномерно распределит место между верхним и нижним объектом.</p> 
 Down	<p>После выбора объектов данная функция равномерно распределит место между левым и правым объектом.</p> 

## 7.7. Сделать объекты одного размера

- В BarDrawer возможно сделать выбранные объекты одного размера. Данную операцию можно выполнить по высоте, ширине или по тому, и другому для двух и нескольких объектов.
- Выберите два или более объектов мышью и выберите Make Same Size во вкладке главного меню Arrange. Также возможно это сделать с помощью панели инструментов.

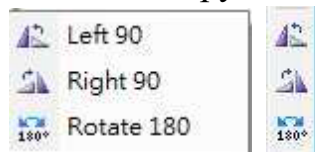


- Опции:

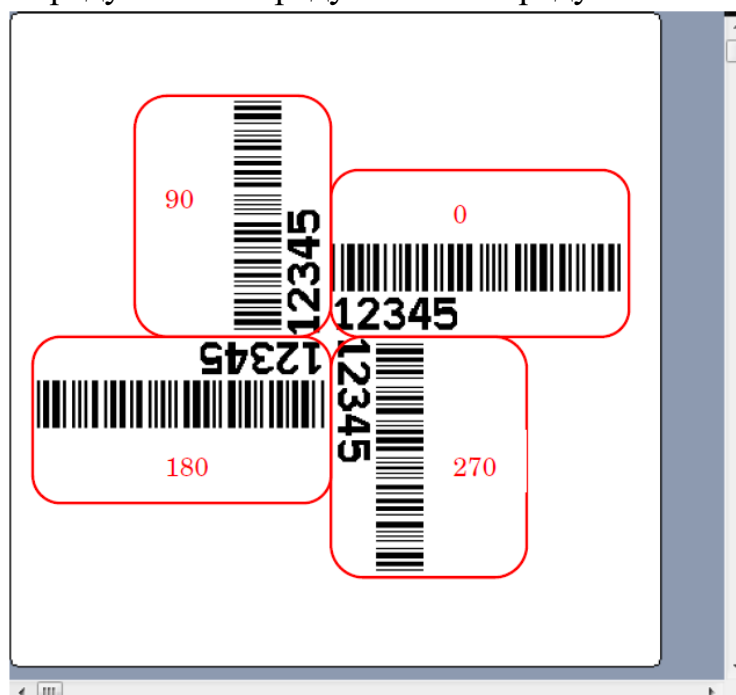
 Width	<p>Группе объектов будет задана одинаковая ширина, согласно объекту в зелёном прямоугольнике.</p> 
 Height	<p>Группе объектов будет задана одинаковая высота, согласно объекту в зелёном прямоугольнике.</p> 
 Both	<p>Группе объектов будет задана одинаковая ширина и высота, согласно объекту в зелёном прямоугольнике.</p> 

## 7.8. Вращение

- BarDrawer позволяет вращать объекты.
- Выберите объект и перейдите в главное меню: Arrange – Rotate. Также возможно воспользоваться этой функцией через панель инструментов.



- Опции:
  - ◆ 0 градусов – 90 градусов – 180 градусов – 270 градусов.



## 7.9. Блокировка изменения объекта

- BarDrawer обладает функцией предотвращения изменения объекта.
- Выберите объект, перейдите в главное меню: Arrange или воспользуйтесь панелью инструментов.



- Опции:
  - ◆ Если объект заблокирован, появится изображение замка.
  - ◆ Заблокированный объект не будет передвинут вместе с группой объектов.

